# PEMBAHASAN

## **Analisis Masalah**

Berdasarkan hasil analisis yang kami dapatkan di Divisi Distribusi dan Persediaan terdapat beberapa masalah yaitu :

1. Belum adanya sebuah aplikasi yang mendukung kemampuan pengolahan data produk secara cepat, aman dan dapat meminimalkan kesalahan-kesalahan yang dapat terjadi ketika pendataan produk.
2. Selama ini proses pembuatan laporan rekapitulasi bulanan dilakukan dengan cara diketik langsung terhadap beberapa dokumen yang saling berelasi dan belum ada pencegahan oleh sistem terhadap data inputan yang beredudansi. Ketika terjadi perubahan pada suatu dokumen maka Kepala Gudang perlu melakukan perubahan pada dokumen berelasi lainnya sehingga selain menyebabkan kelelahan, banyak waktu yang terbuang hanya untuk melakukan proses penambahan, dan perubahan data barang.

## **Analisis Prosedur**

Berdasarkan pengamatan sistem yang sedang berjalan, diperlukan suatu perbaikan proses pendataan produk di gudang Divisi Distribusi dan Persediaan yang dalam penginputan data produknya masih menggunakan excel dengan memasukkan rumua terlebih dahulu untuk input data produk sehingga dapat memakan waktu kerja bagi kepala gudang Divisi Distribusi dan Persediaan.

Adapun prosedur yang sedang berjalan saat ini adalah sebagai berikut :

1. Prosedure penerimaan produk
2. Produk dikirim oleh mitra/suplier dengan menyertakan bukti serah terima barang (BSTB) ke Divisi Distribusi dan Persediaan
3. Produk dan BSTB diterima oleh staff gudang
4. Pengecekan barang fisik dengan BSTB
5. Jika barang fisik dengan BSTB sesuai maka BSTB ditanda tangan oleh staff gudang dan data stok dimasukan ke dalam data stok barang (G15).
6. Jika barang fisik dengan BSTB tidak sesuai atau barang fisik terdapat kerusakan maka dibuat berita acara kekurangan barang. Jika barang rusak maka barang akan dikembalikan ke mitra/suplier beserta lampiran berita acara.



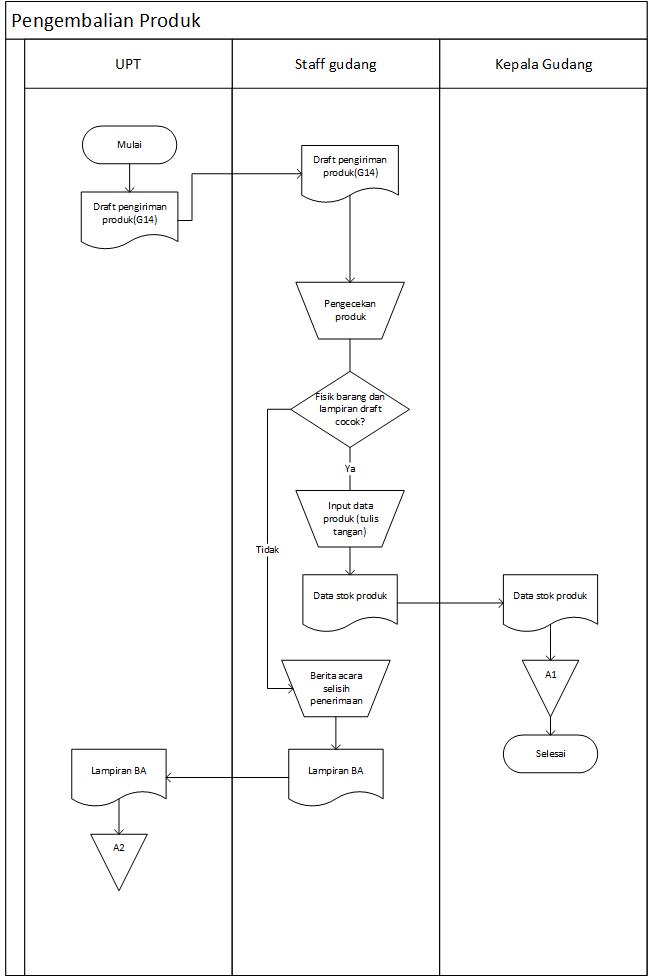
Gambar 3‑1 Flowmap Penerimaan Produk

Keterangan :

A1 : Arsip bukti serah terima barang

A2 : Arsip berita acara

1. Prosedure pengembalian produk
2. UPT mengirimkan produk dengan draft pengiriman produk (G14).
3. Barang diterima oleh Divisi Distribusi dan Persediaan.
4. Dilakukan pengecekan fisik barang dengan G14.
5. Jika sesuai maka input (tulis tangan) data pengembalian produk.
6. Jika tidak sesuai di buat berita acara selisih penerimaan.
7. Input data pengembalian produk ke data stok barang (G15).

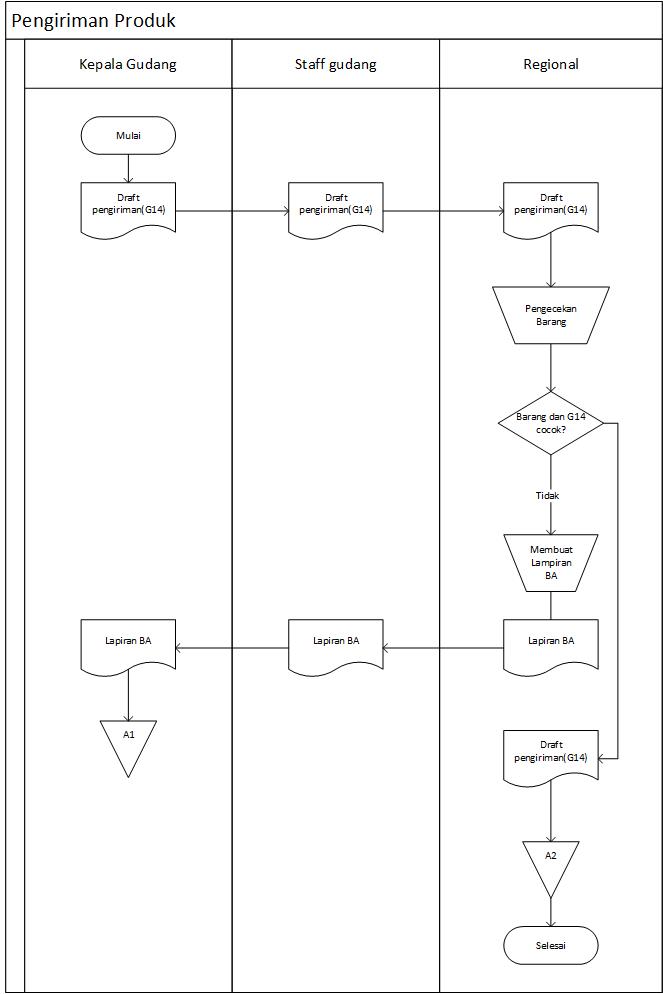
Keterangan :

Gambar 3‑2 Flowmap Pengembalian Produk

A1 : Arsip pengembalian produk

A2 : Arsip berita acara

1. Prosedur pengiriman produk
2. Draft pengiriman(G14) diberikan ke staff gudang.
3. Staff gudang mengirimkan barang yang ada di draft pengiriman(G14) ke regional.
4. Barang diterima regional beserta draft pengiriman(G14).
5. Lakukan pengecekan, pencocokan barang dan draft pengiriman(G14).
6. Jika barang sesuai maka draft pengiriman (G14) disimpan.
7. Jika barang tidak sesuai atau ada yang rusak maka dibuat berita acara.
8. berita acara (Lampiran BA) dikirim kembali ke gudang.

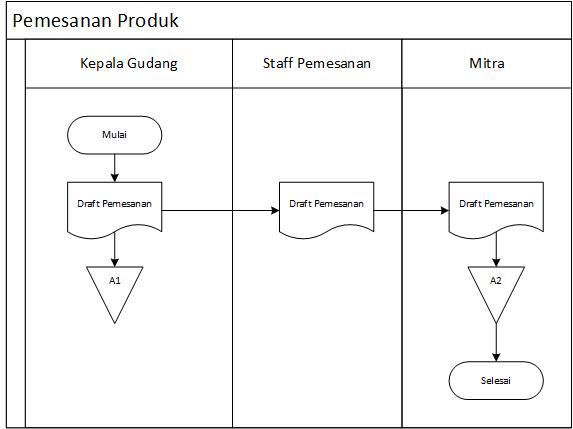
Keterangan :

Gambar 3‑3 Flowmap Pengiriman Produk

A1 : Arsip berita acara

A2 : Arsip pengiriman barang

1. Prosedur pemesanan produk
2. Kepala gudang memberikan draft pemesanan kepada staff pemesanan.
3. Staff pemesanan mengirimkan draft pemesanan kepada mitra.



Gambar 3‑4 Flowmap Pengiriman Produk

Keterangan :

A1 : Arsip pemesanan barang

A2 : Arsip pemesanan barang

## **Analisis Kebutuhan Non-Fungsional**

Analisis kebutuhan non-fungsional merupakan analisis yang dibutuhkan untuk menentukan spesifikasi kebutuhan sistem. Spesifikasi ini meliputi elemen-elemen yang dibutuhkan oleh sistem untuk dibangun sampai dengan sistem tersebut dapat diimplementasikan untuk pendataan inventarisasi barang di Divisi Distribusi dan Persediaan. Analisis kebutuhan tersebut menentukan spesifikasi masukkan yang diperlukan sistem, keluaran yang akan dihasilkan sistem, dan proses yang dibutuhkan untuk mengolah masukkan sehingga menghasilkan suatu keluaran yang diinginkan

### **Analisis Kebutuhan Perangkat Keras**

Adapun analisis spesifikasi kebutuhan perangkat keras pada arsitektur jaringan *client-server*. *Server* yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Nama Perangkat Keras** | **Spesifikasi** |
| 1. | *Processor* | Minimum 2.7 GHz |
| 2. | *RAM* | Minimum 1 GB |
| 3. | *Free Hard Disk* | 1 GB |
| 4. | Monitor | Ukuran 14” |
| 5. | *Keyboard* | *Keyboard USB* |
| 6. | *Mouse* | *Mouse USB* |
| 7. | *Printer* | EPSON L350 |

Table 3‑1 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

*Client* yang dibutuhkan untuk sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Nama Perangkat Keras** | **Spesifikasi** |
| 1. | *Processor* | Minimum 2.7 GHz |
| 2. | *RAM* | Minimum 1 GB |
| 3. | *Free Hard Disk* | 200 MB |
| 4. | Monitor | Ukuran 14” |
| 5. | *Keyboard* | *Keyboard USB* |
| 6. | *Mouse* | *Mouse USB* |
| 7. | *Printer* | EPSON L350 |

Table 3‑2 Analisis Kebutuhan Perangkat Keras

### **Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak**

Adapun analisis spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk *Server* sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Nama Perangkat Lunak** | **Spesifikasi** |
| 1. | *Operating System* | *Windows 7* |
| 2. | *Microsoft Office* | *Microsoft Office 2007* |
| 3. | *MySQL* | *MySQL Server* |

Table 3‑3 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Analisis spesifikasi kebutuhan perangkat lunak yang dibutuhkan untuk *Client* sistem yang akan dibangun adalah sebagai berikut :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Nama Perangkat Lunak** | **Spesifikasi** |
| 1. | *Operating System* | *Windows 7* |
| 2. | *Microsoft Office* | *Microsoft Office 2007* |

Table 3‑4 Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak

Kesimpulan : perangkat lunak yang tersedia untuk kepala gudang (*Client*) di Divisi Distribusi dan Persediaan perlu diintal *MySQL Server* untuk memenuhi standat yang dibangun.

### **Analisis Perangkat Pikir (*Brainware*)**

Adapun analisis kemampuan adalah sebagai berikut :

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Pengguna** | **Tanggung Jawab** | **Kemampuan Menggunakan Komputer** | **Pengalaman Menggunakan Komputer** |
| 1. | Kepala Gudang | Mengelola data barang, pemesanan, pengiriman, pegembalian dan penerimaan produk, membuat dan melihat laporan | Cukup | Baik |
| 2. | *Assistant Manager* | Mengelola user, mitra dan regional, Melihat laporan | Sangat Baik | Sangat Baik |

Table 3‑5 Brainware

Perangkat Pikir (*Brainware*) yang tersedia di Divisi Distribusi dan Persediaan belum sesuai dengan kebutuhan perangkat pikir yang akan dibangun. Dibutuhkan keterampilan mengenai pengetahuan *database* dan menggunakan aplikasi *inventory* untuk kepala gudang sehingga diperlukannya sedikit pelatihan untuk menyesuaikan dengan kebutuhan.

### **Analisis Kebutuhan Pengkodean**

Dalam Aplikasi inventory yang dibangun perlu adanya pengkodean produk dengan maksud mempermudah kepala gudang ketika mengacu suatu barang di dalam sistem, dan mencegah kesalahan pengacuan barang. Sebagai contoh format pengkodean barang yang dibutuhkan oleh sistem adalah sebagai berikut :

Contoh kebutuhan pengkodean produk  
PR-001

Nomor Produk  
Jenis produk

## **Analisis Kebutuhan Fungsional**

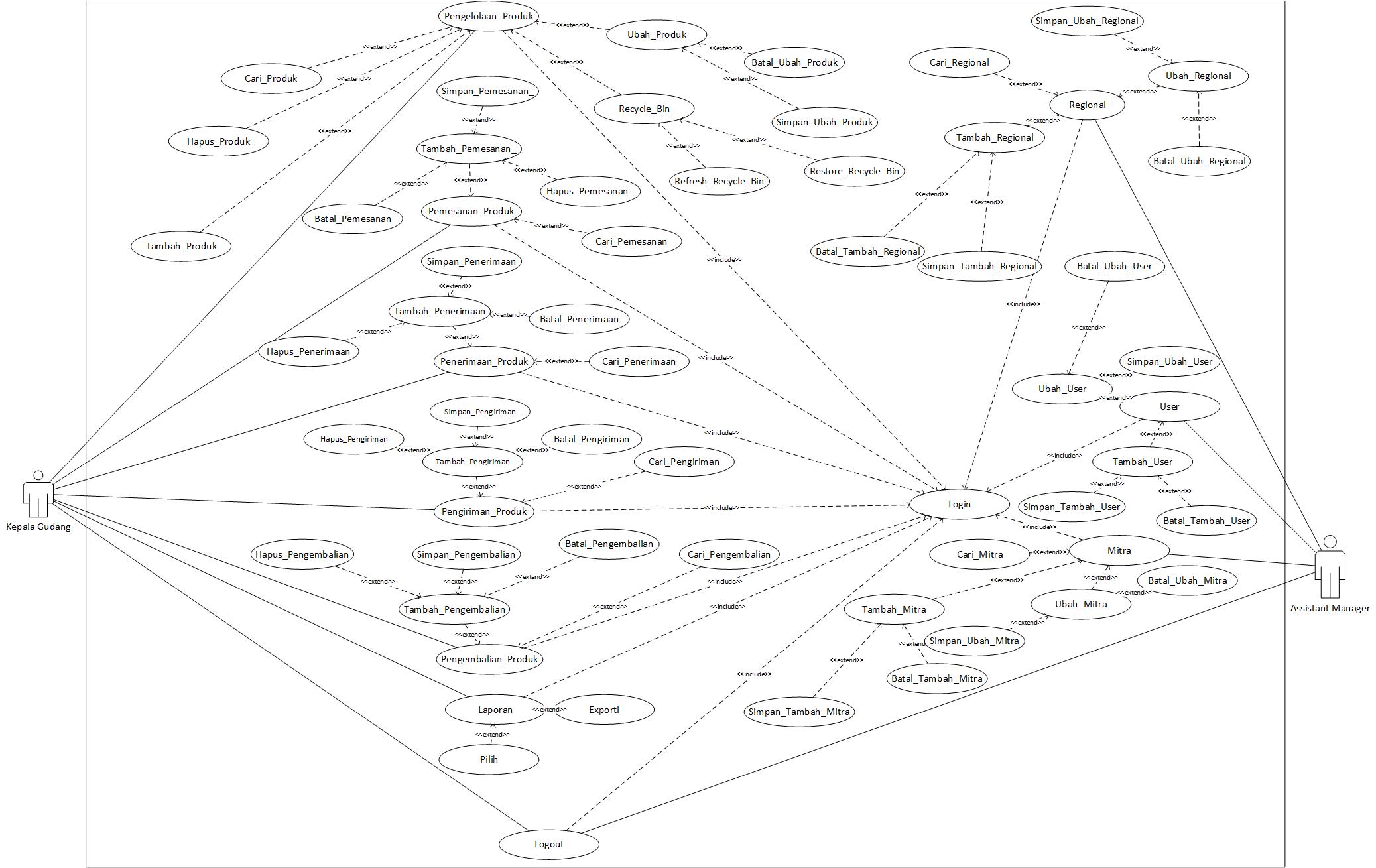
Analisis kebutuhan fungsional dilakukan jika tahap analisis terhadap sistem telah selesai. Analisi kebutuhan fungsional dapat didefinisikan sebagai penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam ke satuan yang utuh dan berfungsi. Alat bantu yang digunakan untuk penggambaran aplikasi secara umum yang akan dibangun yaitu diagram UML. Berikut adalah kebutuhan fungsional untuk Aplikasi *Inventory* Divisi Distribusi dan Persediaan :

|  |  |
| --- | --- |
| AIDDP-F-1-01 | Kepala Gudang dapat memasukan data produk |
| AIDDP-F-1-02 | Kepala Gudang dapat mengubah data produk |
| AIDDP-F-1-03 | Kepala Gudang dapat mencari data produk |
| AIDDP-F-1-04 | Kepala Gudang dapat menghapus data produk |
| AIDDP-F-1-05 | Kepala Gudang dapat mengembalikan data produk yang telah dihapus |
| AIDDP-F-1-06 | Kepala Gudang dapat menambahkan data pemesanan produk |
| AIDDP-F-1-07 | Kepala Gudang dapat mencari data pemesanan produk |
| AIDDP-F-1-08 | Kepala Gudang dapat menambahkan data penerimaan produk |
| AIDDP-F-1-09 | Kepala Gudang dapat mencari data penerimaan produk |
| AIDDP-F-1-10 | Kepala Gudang dapat menambahkan data pengembalian produk |
| AIDDP-F-1-11 | Kepala Gudang dapat mencari data pengembalian produk |
| AIDDP-F-1-12 | Kepala Gudang dapat menambahkan data pengiriman produk |
| AIDDP-F-1-13 | Kepala Gudang dapat mencari data pengiriman produk |
| AIDDP-F-1-14 | Kepala Gudang dapat mencari laporan berdasarkan bulan |
| AIDDP-F-1-15 | Kepala Gudang dapat mengeksport laporan dalam bentuk *Microsoft Excel* |
| AIDDP-F-2-01 | Assistant Manager dapat menambahkan data regional |
| AIDDP-F-2-02 | Assistant Manager dapat mengubah data regional |
| AIDDP-F-2-03 | Assistant Manager dapat menghapus data regional |
| AIDDP-F-2-04 | Assistant Manager dapat mencari data regional |
| AIDDP-F-2-05 | Assistant Manager dapat menambah data user |
| AIDDP-F-2-06 | Assistant Manager dapat mengubah data user |
| AIDDP-F-2-07 | Assistant Manager dapat menghapus data user |
| AIDDP-F-2-08 | Assistant Manager dapat menambahkan data mitra |
| AIDDP-F-2-09 | Assistant Manager dapat mengubah data mitra |
| AIDDP-F-2-10 | Assistant Manager dapat menghapus data mitra |

## **Model *Use Case***

Model *Use Case* merupakan pemodelan struktural yang mencerminkan fungsionalitas sistem. Model use case juga menunjukkan apa yang bisa dilakukan oleh sistem.

### ***Use Case* Diagram**



**Gambar 1 Use Case Diagrams**

### **Definisi Aktor**

Definisi aktor dibuat untuk menggambarkan aktor yang terlibat pada berjalannya sistem *dan* deskripsi role untuk aktor tersebut. Deskripsi role menjelaskan wewenang yang dapat dilakukan oleh aktor dalam aplikasi. Berikut adalah tabel definisi aktor :

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No.** | **Aktor** | **Deskripsi** |
| 1. | Kepala Gudang | Aktor dengan *role* ini mempunyai wewenang untuk melakukan login, tambah data. Ubah data, hapus data, cari data, penerimaan produk, pengiriman produk, pemesanan produk, pengembalian produk, melihat laporan, mengekspor *Excel*. |
| 2. | *Assistant Manager* | Aktor dengan *role* ini mempunyai wewenang untuk melakukan *login*, menambah *user*, menghapus *user*, mengubah *user*, menambah mitra, mengubah mitra, menghapus mitra, menambah regional, mengubah regional dan menghapus regional. |

Table 3‑6 Definisi Aktor

### **Definisi *Use Case***

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Use Case** | **Deskripsi** |
| UC-01 | *Login* | User mengisi field username dan password. User menekan tombol login. Jika nik dan password sebagai kepala gudang maka masuk ke form home. Jika nik dan password sebagai assistant manager maka masuk ke form admin |
| UC-02 | Pengelolaan\_Produk | Sistem menampilkan data produk berdasarkan jenis produk. Sistem melakukan koneksi database dan mengeksekusi query. Jika Nik dan Username valid maka mucul notifikasi berhasil login dan masuk ke Form sesuai hak aksesnya. Jika tidak maka muncul notifikasi gagal login |
| UC-03 | Tambah\_Produk | Pengguna memilih jenis produk dan mengisi data produk. Jika data yang dimasukkan sesuai dan tidak kosong maka sistem menyimpan data produk ke *database.* Jika data yang dimasukkan tidak sesuai atau kosong maka sistem menampilkan pesan gagal simpan dan sistem tidak menyimpan data produk ke database. |
| UC-04 | Ubah\_Produk | Sistem menampilkan form ubah produk |
| UC-05 | Simpan\_Ubah\_Produk | Pengguna memilih jenis produk dan memilih produk yang akan diubah kemudian pengguna mengubah data produk. Jika data yang diubah sesuai dan tidak kosong maka sistem mengubah data produk di database dan muncul pesan berhasil diubah. |
| UC-06 | Batal\_Ubah\_Produk | Pengguna membatalkan pengubahan data produk. |
| UC-07 | Hapus\_Produk | Pengguna memilih jenis produk yang akan dihapus. Sistem menghapus data produk di database dan muncul pesan berhasil dihapus |
| UC-08 | Reset\_Produk | Pengguna menekan tombol reset. Sistem mereset field isian data produk |
| UC-09 | Cari\_Produk | Pengguna mengisi data produk yang akan dicari. Jika data yang dimasukkan sesuai dengan di *database* produk maka sistem akan menampilkan data produk yang dicari. Jika data yang dimasukkan tidak sesuai dengan di *database* produk maka sistem akan menampikan pesan data yang dicari tidak ditemukan. |
| UC-10 | Recycle\_Bin | Sistem menampilkan data produk yang telah dihapus. |
| UC-11 | Restore\_Recycle\_Bin | Pengguna memilih data yang akan dikembalikan*.* Sistem mengembalikan data yang telah dihapus. Jika data gagal dikembalikan maka menampilkan pesan gagal *restore.* |
| UC-12 | Refresh\_Recycle\_Bin | Pengguna menekan tombol refresh. Sistem menampilkan data recycle yang terbaru |
| UC-13 | Pemesanan\_Produk | Sistem menampilkan data pemesanan berdasarkan jenis produk. |
| UC-14 | Tambah\_Pemesanan |  |
| UC-15 | Simpan\_Pemesanan | Pengguna memilih jenis produk, nama suplier, dan data pemesanan produk. Jika data pemesanan produk yang dimasukkan sesuai dan tidak kosong maka sistem menyimpan data pemesanan produk ke *database.* Jika data pemesanan produk yang dimasukkan tidak sesuai atau kosong maka sistem menampilkan pesan gagal simpan dan sistem tidak menyimpan data pemesanan produk ke *database*. |
| UC-16 | Hapus\_Pemesanan |  |
| UC-17 | Batal\_Pemesanan |  |
| UC-18 | Cari\_Pemesanan | Pengguna mengisi data pemesanan produk yang akan dicari. Jika data pemesanan produk yang dimasukkan sesuai dengan di *database* pemesanan produk maka sistem akan menampilkan data pemesanan produk yang dicari. Jika data pemesanan produk yang dimasukkan tidak sesuai dengan di *database* pemesanan produk maka sistem akan menampikan pesan data yang dicari tidak ditemukan. |
| UC-19 | Penerimaan\_Produk | Sistem menampilkan data penerimaan produk berdasarkan jenis produk. |
| UC-20 | Tambah\_Penerimaan |  |
| UC-21 | Simpan\_Penerimaan | Pengguna memilih jenis produk, nomor pesanan dan mengisi data produk. Jika data yang dimasukkan sesuai dan tidak kosong maka sistem menyimpan data produk ke *database* penerimaan*.* Jika data yang dimasukkan tidak sesuai atau kosong maka sistem menampilkan pesan gagal simpan dan sistem tidak menyimpan data produk ke database penerimaan. |
| UC-22 | Hapus\_ Penerimaan |  |
| UC-23 | Batal\_ Penerimaan |  |
| UC-24 | Cari\_Penerimaan | Pengguna mengisi data penerimaan produk yang akan dicari. Jika data penerimaan produk yang dimasukkan sesuai dengan di *database* penerimaan produk maka sistem akan menampilkan data penerimaan produk yang dicari. Jika data penerimaan produk yang dimasukkan tidak sesuai dengan di *database* penerimaan produk maka sistem akan menampikan pesan data yang dicari tidak ditemukan. |
| UC-25 | Pengiriman\_Produk | Sistem menampilkan data pengiriman produk berdasarkan jenis produk. |
| UC-26 | Tambah\_Pengiriman |  |
| UC-27 | Simpan\_Pengiriman | Pengguna memilih jenis produk, nomor *order* dan mengisi data produk. Jika data yangdimasukkan sesuai dan tidak kosong maka sistem menyimpan data produk ke *database* pengiriman*.* Jika data yang dimasukkan tidak sesuai atau kosong maka sistem menampilkan pesan gagal simpan dan sistem tidak menyimpan data produk ke database pengiriman. |
| UC-28 | Hapus\_ Pengiriman |  |
| UC-29 | Batal\_ Pengiriman |  |
| UC-30 | Cari\_Pengiriman | Pengguna mengisi data penerimaan produk yang akan dicari. Jika data pengiriman produk yang dimasukkan sesuai dengan di *database* pengiriman produk maka sistem akan menampilkan data pengiriman produk yang dicari. Jika data pengiriman produk yang dimasukkan tidak sesuai dengan di *database* pengiriman produk maka sistem akan menampikan pesan data yang dicari tidak ditemukan. |
| UC-31 | Pengembalian\_Produk | Sistem menampilkan data pengembalian produk berdasarkan jenis produk. |
| UC-32 | Tambah\_Pengembalian |  |
| UC-33 | Simpan\_Pengembalian | Pengguna memilih jenis produk dan mengisi data produk. Jika data yang dimasukkan sesuai dan tidak kosong maka sistem menyimpan data produk ke *database* pengembalian*.* Jika data yang dimasukkan tidak sesuai atau kosong maka sistem menampilkan pesan gagal simpan dan sistem tidak menyimpan data produk ke database pengembalian. |
| UC-34 | Hapus\_ Pengembalian |  |
| UC-35 | Batal\_ Pengembalian |  |
| UC-36 | Cari\_Pengembalian | Pengguna mengisi data pengembalian produk yang akan dicari. Jika data pengembalian produk yang dimasukkan sesuai dengan di *database* pengembalian produk maka sistem akan menampilkan data pengembalian produk yang dicari. Jika data pengembalian produk yang dimasukkan tidak sesuai dengan di *database* pengembalian produk maka sistem akan menampikan pesan data yang dicari tidak ditemukan. |
| UC-37 | Mitra | Sistem menampilkan data mitra. |
| UC-38 | Tambah\_Mitra | Sistem menampilkan form tambah mitra |
| UC-39 | Simpan\_Tambah\_Mitra | Pengguna mengisi data mitra. Jika data yang dimasukkan sesuai dan tidak kosong maka sistem menyimpan data mitra ke *database.* Jika data yang dimasukkan tidak sesuai atau kosong maka sistem menampilkan pesan gagal simpan dan sistem tidak menyimpan data mitra ke database. |
| UC-40 | Batal\_Tambah\_Mitra | Pengguna membatalkan penambahan data mitra. Sistem tidak melakukan penambahan data mitra |
| UC-41 | Ubah\_ Mitra | Sistem menampilkan form ubah mitra |
| UC-42 | Simpan\_Ubah\_ Mitra | Pengguna memilih mitra yang akan diubah kemudian pengguna mengubah data mitra. Jika data yang diubah sesuai dan tidak kosong maka sistem mengubah data mitra di database dan muncul pesan berhasil diubah. |
| UC-43 | Batal\_Ubah\_ Mitra | Pengguna membatalkan pengubahan data mitra. Sistem tidak melakukan perubahan data mitra |
| UC-44 | Cari\_ Mitra | Pengguna menekan tombol cari dan menampilkan data mitra yang dicari. |
| UC-45 | User | Sistem menampilkan data *user*. |
| UC-46 | Tambah\_User | Sistem menampilkan form tambah user |
| UC-47 | Simpan\_Tambah\_User | Pengguna mengisi data *user*. Jika data yang dimasukkan sesuai dan tidak kosong maka sistem menyimpan data *user* ke *database.* Jika data yang dimasukkan tidak sesuai atau kosong maka sistem menampilkan pesan gagal simpan dan sistem tidak menyimpan data *user* ke database. |
| UC-48 | Batal\_Tambah\_User | Pengguna membatalkan penambahan data user. Sistem tidak melakukan tambah data user |
| UC-49 | Ubah\_User | Sistem menampilkan form ubah user |
| UC-50 | Simpan\_Ubah\_User | Pengguna memilih *user* yang akan diubah kemudian pengguna mengubah data *user*. Jika data yang diubah sesuai dan tidak kosong maka sistem mengubah data produk di database dan muncul pesan berhasil diubah. |
| UC-51 | Batal\_Ubah\_User | Pengguna membatalkan pengubahan data user. Sistem tidak melakukan perubahan data user |
| UC-52 | Regional | Sistem menampilkan data regional. |
| UC-53 | Tambah\_Regional | Sistem menampilkan form tambah regional |
| UC-54 | Simpan\_Tambah\_Regional | Pengguna mengisi data regional. Jika data yang dimasukkan sesuai dan tidak kosong maka sistem menyimpan data regional ke *database.* Jika data yang dimasukkan tidak sesuai atau kosong maka sistem menampilkan pesan gagal simpan dan sistem tidak menyimpan data regional ke database. |
| UC-55 | Batal\_Tambah\_Regional | Pengguna membatalkan penambahan data regional. Sistem tidak melakukan tambah data regional |
| UC-56 | Ubah\_Regional | Sistem menampilkan form ubah regional |
| UC-57 | Simpan\_Ubah\_Regional | Pengguna memilih regional yang akan diubah kemudian pengguna mengubah data regional. Jika data yang diubah sesuai dan tidak kosong maka sistem mengubah data regional di database dan muncul pesan berhasil diubah. |
| UC-58 | Batal\_Ubah\_Regional | Pengguna membatalkan pengubahan data regional. Sistem tidak melakukan perubahan data regional |
| UC-59 | Cari\_Regional | Pengguna mengisi data regional yang akan dicari. Jika data yang dimasukkan sesuai dengan di *database* regional maka sistem akan menampilkan data regional yang dicari. Jika data yang dimasukkan tidak sesuai dengan di *database* produk maka sistem akan menampikan pesan data regional yang dicari tidak ditemukan. |
| UC-60 | Laporan |  |
| UC-61 | Pilih |  |
| UC-62 | Export |  |
| UC-63 | Logout | Pengguna menekan tombol logout. Sistem menentup form home atau form admin kemudian kembali ke form login |

### **Skenario *Use Case***

Skenario Use Case merupakan flow of event untuk use case utama yang dapat menggambarkan urutan interaksi aktor dengan use case tersebut dimulai dari awal aktor berinteraksi hingga selesai. Berikut adalah scenario+ use case yang terbentuk :

#### **Use Case Login**

*Use Case*  Login digunakan kepala gudang dan *assistant manager*  ketika melakukan autentikasi pengguna terhadap sistem.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Login | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Login berhasil dan masuk ke dalam sistem | |
| Precondition | Aktor memasukkan username dan password | |
| Success end condition | Jika login berhasil maka akan masuk ke dalam sistem | |
| Failed end condition | Jika login gagal maka tidak akan masuk ke dalam sistem | |
| Primary Actor | Kepala gudang, *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengisi field username dan password |
|  | 2 | Aktor menekan tombol LoginActionPerformed() |
|  | 3 | FormLogin melakukan koneksi ke DatabaseConnectivity (getConnection) |
|  | 4 | DatabaseConnectivity menyambungkan koneksi |
|  | 5 | FormLogin mengeksekusi query ke database User |
|  | 6 | Databse user memberikan nik dan password ke Formlogin |
|  | Step | Branching Action |
|  | 7.1 | Jika Nik dan Password valid sebagai kepala gudang maka muncul notifikasi login berhasil. |
|  | 7.2 | Masuk ke FormHome |
|  | 7.3 | Menutup FormLogin |
|  | 8.1 | Jika Nik dan Password Valid sebagai Assistant Manager maka muncul notifikasi login berhasil. |
|  | 8.2 | Masuk ke FormAdmin |
|  | 8.3 | Menutup FormLogin |
|  | 9 | Jika Nik dan Password tidak valid maka muncul notifikasi gagal login |

#### **Use Case Pengelolaan\_Produk**

Use case Pengelolaan\_Barang digunakan oleh kepala gudang ketika akan mengelola jenis barang.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Pengelolaan\_Barang | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data barang ditampilkan sesuai jenis barang yang dipilih | |
| Precondition | Aktor memilih jenis barang yang ingin dilihat | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data barang sesuai jenisnya | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih tab jenis yang akan dilihat data barangnya |
|  | 2 | Sistem menampilkan data barang |

#### **Use Case Tambah\_Produk**

Use case Tambah\_Produk digunakan oleh kepala gudang ketika menambah data suatu barang.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Tambah\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data barang telah ditambahkan oleh Aktor | |
| Precondition | Aktor telah memilih tab jenis data barang | |
| Success end condition | Jika penambahan data barang berhasil dieksekusi maka sistem akan menambahkan data barang sesuai inputan Aktor. | |
| Failed end condition | Jika penambahan data barang gagal dieksekusi maka sistem tidak akan menambahkan data barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengisi data barang |
|  | 2 | Aktor menekan tombol simpan |
|  | 3 | Sistem menambahkan data barang ke database |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 | Jika data inputan valid dan tidak kosong maka sistem menampilkan pesan data berhasil disimpan |
|  | 3.2 | Jika data inputan tidak valid atau kosong maka sistem menampilkan pesan data gagal disimpan |

#### **Use Case Ubah\_Produk**

Use case Ubah\_Produk digunakan oleh kepala gudang ketika menampilkan form ubah data suatu barang.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Ubah\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data yang dipilih kepala gudang telah terubah | |
| Precondition | Aktor telah memilih tab jenis data barang | |
| Success end condition | Jika pengubahan data barang berhasil dieksekusi maka sistem akan mengubah data barang yang dipilih sesuai inputan Aktor | |
| Failed end condition | Jika pengubahan data barang gagal dieksekusi maka sistem tidak akan mengubah data barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### **Use Case Simpan\_Ubah\_Produk**

Use case Ubah\_Produk digunakan oleh kepala gudang ketika mengubah data suatu barang.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Ubah\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data yang dipilih kepala gudang telah terubah | |
| Precondition | Aktor telah memilih tab jenis data barang | |
| Success end condition | Jika pengubahan data barang berhasil dieksekusi maka sistem akan mengubah data barang yang dipilih sesuai inputan Aktor | |
| Failed end condition | Jika pengubahan data barang gagal dieksekusi maka sistem tidak akan mengubah data barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor milih data barang yang akan diubah |
|  | 2 | Aktor mengisi data barang |
|  | 3 | Aktor menekan tombol ubah |
|  | 4 | Sistem menampilkan pesan konfirmasi untuk data yang diubah |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 | Jika menekan tombol yes di pesan konfirmasi ubah data maka sistem akan mengubah data dan menyimpannya ke database |
|  | 4.2 | Jika menekan tombol no di pesan konfirmasi ubah data maka sisten tidak akan mengubah data, mereset field isian data barang dan tidak menyimpan ke database |

#### **Use Case Batal\_Ubah\_Produk**

Use case Ubah\_Produk digunakan oleh kepala gudang ketika batal mengubah data suatu barang.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Ubah\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data yang dipilih kepala gudang telah terubah | |
| Precondition | Aktor telah memilih tab jenis data barang | |
| Success end condition | Jika pengubahan data barang berhasil dieksekusi maka sistem akan mengubah data barang yang dipilih sesuai inputan Aktor | |
| Failed end condition | Jika pengubahan data barang gagal dieksekusi maka sistem tidak akan mengubah data barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  |  |  |
|  |  |  |

#### **Use Case Hapus\_Produk**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Hapus\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data Barang yang dipilih telah terhapus | |
| Precondition | Aktor telah memilih tab jenis data barang | |
| Success end condition | Sistem menghapus data yang dipilih | |
| Failed end condition | Sistem tidak menghapus data yang dipilih | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih data barang yang akan dihapus |
|  | 2 | Sistem menampilkan pesan konfirmasi untuk data yang akan dihapus |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 2.1 | Jika menekan tombol yes di pesan konfirmasi hapus maka sistem akan menghapus data yang ada di database |
|  | 2.2 | Jika menekan tombol no dipesan konfirmasi hapus maka tidak akan menghapus data yang ada di database |

#### **Use Case Reset\_Produk**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | **Reset** \_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 |  |
|  | 3.2 |  |

#### **Use Case Cari\_Produk**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Cari\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data barang yang dicari telah ditemukan | |
| Precondition | Aktor telah memilih tab jenis data barang | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data yang dicari | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data yang dicari | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih kategori pencarian |
|  | 2 | Aktor mengisi field pencarian untuk data barang yang akan dicari |
|  | 3 | Aktor menekan tombol cari |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 | Jika data isian pencarian sesuai dan tidak kosong maka sistem akan menampilkan data yang ada di database |
|  | 3.2 | Jika data isian pencarian tidak sesuai dan kosong maka sistem tidak menampilkan data |

#### **Use Case Recycle\_Bin**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Recyle\_Bin | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menampilkan data barang yang telah dihapus | |
| Precondition | Aktor memilih menu Recyle Bin | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data barang yang telah dihapus | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data barang yang telah dihapus | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih menu recyle bin |
|  | 2 | Aktor memilih tab jenis barang yang akan dilihat data barang telah dihapus |
|  | 3 | Sistem menampilkan data yang telah dihapus |

#### **Use Case Restore\_Recycle\_Bin**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Restore\_Recylce\_Bin | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Mengembalikan data produk yang telah dihapus | |
| Precondition | Aktor telah masuk ke menu recyle bin | |
| Success end condition | Sistem telah berhasil mengembalikan data yang telah dihapus | |
| Failed end condition | Sistem gagal mengembalikan data yang telah dihapus | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih data barang yang akan dikembalikan pada tabel data recyle bin |
|  | 2 | Aktor menekan tombol restore |
|  | 3 | Sistem mengembalikan data barang yang dipilih oleh aktor ke tabel produk di database |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 | Sistem menampilkan pesan pilih data barang terlebih dahulu. |

#### **Use Case Refresh\_Recycle\_Bin**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Refresh\_Recyle\_Bin | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |

#### **Use Case Pemesanan\_Produk**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Pemesanan\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pemesanan barang ditampilkan sesuai jenis barang yang dipilih | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data pemesanan barang sesuai jenisnya | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data pemesanan barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Aktor memilih(mengklik) button pemesanan |
|  | 2 | Aktor memilih tab jenis yang akan dilihat data barangnya |
|  | 3 | Sistem menampilkan data pemesanan barang |

#### **Use Case Tambah\_Pemesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Tambah\_Pemesanan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menampilkan Dialog Tambah Pemesanan | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Jika button tambah pemesanan diklik sistem akan menampilkan dialog tambah pemesanan. | |
| Failed end condition | Jika sistem eror maka tidak akan menampilkan dialog tambah pemesanan. | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih button pemesanan |
|  | 2 | Sistem menampilkan panel pemesanan |
|  | 3 | Aktor memilih tab produk pemesanan |
|  | 4 | Aktor mengklik tombol tambah pemesanan |
|  | 5 | Sistem menampilkan dialog tambah pemesanan |

#### **Use Case Simpan\_Pemesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Pemesanan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pemesanan barang telah ditambahkan oleh Aktor | |
| Precondition | Aktor telah mengisi form tambah pemesanan dan telah menambahkan data pemesanan ke tabel pemesanan | |
| Success end condition | Jika penambahan data pemesanan barang berhasil dieksekusi maka sistem akan menambahkan data pemesanan barang sesuai inputan Aktor. | |
| Failed end condition | Jika penambahan data pemesanan barang gagal dieksekusi maka sistem tidak akan menambahkan data pemesanan barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | User mengklik tombol simpan |
|  | 2 | Sistem menampilakan dialog konfirmasi penyimpanan data pemesanan |
|  | 3 | Sistem melakukan penyimpanan data |
|  | 4 | Sistem melakukan koneksi kepada database |
|  | 5 | Sistem memperoleh hasil koneksi |
|  | 6 | Sistem melakukan penyimpanan data ke database |
|  | 7 | Sistem mengembalikan hasil penyimpanan data |
|  | 8 | Sistem menampilkan dialog informasi penyimpanan data |

#### **Use Case Batal\_Pemesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Batal\_Pemesanan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Membatalkan pemesanan barang pada saatmenginput pemesan | |
| Precondition | Aktor telah mengisi form tambah pemesanan dan telah menambahkan data pemesanan ke tabel pemesanan | |
| Success end condition | Jika pembatalan pemesanan berhasil maka data pada tabel pemesanan saat penginputan pemesanan akan hilang(terhapus) | |
| Failed end condition | Jika pembatalan pemesanan gagal maka data pada tabel pemesanan saat penginputan pemesanan akan tetap ada | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengklik tombol batal |
|  | 2 | Data pemesanan pada tabel pemesanan akan menghilang(terhapus). |

#### **Use Case Cari\_Pemesanan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Cari\_Pemesanan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pemesanan barang yang dicari telah ditemukan | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data pemesanan barang yang dicari | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data pemesanana barang yang dicari | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | 1 | Aktor memilih button pemesanan |
| Extentions | 2 | Sistem menampilkan panel pemesanan |
|  | 3 | Aktor memilih tab produk pemesanan |
|  | 4 | Aktor memilih kategori pencarian |
|  | 5 | Aktor mengisi field pencarian data |
|  | 6 | Aktor mengklik tombol cari |
|  | 7 | Sistem melakukan pengambilan data |
|  | 8 | Sistem melakukan koneksi ke database |
|  | 9 | Sistem memperoleh hasil koneksi |
|  | 10 | Sistem mengambil data pencarian ke database |
|  | 11 | Sistem memperoleh hasil pengambilan data pencarian |
|  | 12 | Sistem mengembalikan hasil pengambilan data pencarian |
|  | 13 | Sistem menampilkan hasil pencarian data |

#### **Use Case Penerimaan\_Produk**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Penerimaan\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data penerimaan barang ditampilkan sesuai jenis barang yang dipilih | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data penerimaan barang sesuai jenisnya | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data penerimaan barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Aktor memilih(mengklik) button penerimaan |
|  | 2 | Aktor memilih tab jenis yang akan dilihat data barangnya |
|  | 3 | Sistem menampilkan data penerimaan barang |

#### **Use Case Tambah\_Penerimaan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Tambah\_Penerimaan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menampilkan Dialog Tambah Penerimaan | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Jika button tambah penerimaan diklik sistem akan menampilkan dialog tambah penerimaan. | |
| Failed end condition | Jika sistem eror maka tidak akan menampilkan dialog tambah penerimaan. | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih button penerimaan |
|  | 2 | Sistem menampilkan panel penerimaan |
|  | 3 | Aktor memilih tab produk penerimaan |
|  | 4 | Aktor mengklik tombol tambah penerimaan |
|  | 5 | Sistem menampilkan dialog tambah penerimaan |

#### **Use Case Simpan\_Penerimaan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Penerimaan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data penerimaan barang telah ditambahkan oleh Aktor | |
| Precondition | Aktor telah mengisi form tambah penerimaan dan telah menambahkan data penerimaan ke tabel penerimaan | |
| Success end condition | Jika penambahan data penerimaan barang berhasil dieksekusi maka sistem akan menambahkan data penerimaan barang sesuai inputan Aktor. | |
| Failed end condition | Jika penambahan data penerimaan barang gagal dieksekusi maka sistem tidak akan menambahkan data penerimaan barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | User mengklik tombol simpan |
|  | 2 | Sistem menampilakan dialog konfirmasi penyimpanan data penerimaan |
|  | 3 | Sistem melakukan penyimpanan data |
|  | 4 | Sistem melakukan koneksi kepada database |
|  | 5 | Sistem memperoleh hasil koneksi |
|  | 6 | Sistem melakukan penyimpanan data ke database |
|  | 7 | Sistem mengembalikan hasil penyimpanan data |
|  | 8 | Sistem menampilkan dialog informasi penyimpanan data |

#### **Use Case Batal\_Penerimaan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Batal\_Penerimaan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Membatalkan penerimaan barang pada saat menginput penerimaan | |
| Precondition | Aktor telah mengisi form tambah pemesanan dan telah menambahkan data pemesanan ke tabel pemesanan | |
| Success end condition | Jika pembatalan penerimaan berhasil maka data pada tabel penerimaan saat penginputan penerimaan akan hilang(terhapus) | |
| Failed end condition | Jika pembatalan penerimaan gagal maka data pada tabel pemesanan saat penginputan penerimaan akan tetap ada | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengklik tombol batal |
|  | 2 | Data penerimaan pada tabel penerimaan akan menghilang(terhapus). |

#### **Use Case Cari\_Penerimaan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Cari\_Penerimaan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data penerimaan barang yang dicari telah ditemukan | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data penerimaan barang yang dicari | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data penerimaan barang yang dicari | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | 1 | Aktor memilih button penerimaan |
| Extentions | 2 | Sistem menampilkan panel penerimaan |
|  | 3 | Aktor memilih tab produk penerimaan |
|  | 4 | Aktor memilih kategori pencarian |
|  | 5 | Aktor mengisi field pencarian data |
|  | 6 | Aktor mengklik tombol cari |
|  | 7 | Sistem melakukan pengambilan data |
|  | 8 | Sistem melakukan koneksi ke database |
|  | 9 | Sistem memperoleh hasil koneksi |
|  | 10 | Sistem mengambil data pencarian ke database |
|  | 11 | Sistem memperoleh hasil pengambilan data pencarian |
|  | 12 | Sistem mengembalikan hasil pengambilan data pencarian |
|  | 13 | Sistem menampilkan hasil pencarian data |

#### **Use Case Pengiriman\_Produk**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Pengiriman\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pengiriman barang ditampilkan sesuai jenis barang yang dipilih | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data pengiriman barang sesuai jenisnya | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data pengiriman barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Aktor memilih(mengklik) button pengiriman |
|  | 2 | Aktor memilih tab jenis yang akan dilihat data barangnya |
|  | 3 | Sistem menampilkan data pengiriman barang |

#### **Use Case Tambah\_Pengiriman**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Tambah\_Pengiriman | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menampilkan Dialog Tambah Pengiriman | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Jika button tambah pengiriman diklik sistem akan menampilkan dialog tambah pengiriman. | |
| Failed end condition | Jika sistem eror maka tidak akan menampilkan dialog tambah pengiriman. | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih button pengiriman |
|  | 2 | Sistem menampilkan panel pengiriman |
|  | 3 | Aktor memilih tab produk pengiriman |
|  | 4 | Aktor mengklik tombol tambah pengiriman |
|  | 5 | Sistem menampilkan dialog tambah pengiriman |

#### **Use Case Simpan\_Pengiriman**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Pengiriman | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pengiriman barang telah ditambahkan oleh Aktor | |
| Precondition | Aktor telah mengisi form tambah pengiriman dan telah menambahkan data pengiriman ke tabel pengiriman | |
| Success end condition | Jika penambahan data pengiriman barang berhasil dieksekusi maka sistem akan menambahkan data pengiriman barang sesuai inputan Aktor. | |
| Failed end condition | Jika penambahan data pengiriman barang gagal dieksekusi maka sistem tidak akan menambahkan data pengiriman barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | User mengklik tombol simpan |
|  | 2 | Sistem menampilakan dialog konfirmasi penyimpanan data pengiriman |
|  | 3 | Sistem melakukan penyimpanan data |
|  | 4 | Sistem melakukan koneksi kepada database |
|  | 5 | Sistem memperoleh hasil koneksi |
|  | 6 | Sistem melakukan penyimpanan data ke database |
|  | 7 | Sistem mengembalikan hasil penyimpanan data |
|  | 8 | Sistem menampilkan dialog informasi penyimpanan data |

#### **Use Case Batal\_Pengiriman**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Batal\_Pengiriman | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Membatalkan pengiriman barang pada saat menginput penerimaan | |
| Precondition | Aktor telah mengisi form tambah pengiriman dan telah menambahkan data pengiriman ke tabel pengiriman | |
| Success end condition | Jika pembatalan pengiriman berhasil maka data pada tabel pengiriman saat penginputan pengiriman akan hilang(terhapus) | |
| Failed end condition | Jika pembatalan pengiriman gagal maka data pada tabel pengiriman saat penginputan pengiriman akan tetap ada | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengklik tombol batal |
|  | 2 | Data pengiriman pada tabel pengiriman akan menghilang(terhapus). |

#### **Use Case Cari\_Pengiriman**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Cari\_Pengiriman | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pengiriman barang yang dicari telah ditemukan | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data pengiriman barang yang dicari | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data pengiriman barang yang dicari | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | 1 | Aktor memilih button pengiriman |
| Extentions | 2 | Sistem menampilkan panel pengiriman |
|  | 3 | Aktor memilih tab produk pengiriman |
|  | 4 | Aktor memilih kategori pencarian |
|  | 5 | Aktor mengisi field pencarian data |
|  | 6 | Aktor mengklik tombol cari |
|  | 7 | Sistem melakukan pengambilan data |
|  | 8 | Sistem melakukan koneksi ke database |
|  | 9 | Sistem memperoleh hasil koneksi |
|  | 10 | Sistem mengambil data pencarian ke database |
|  | 11 | Sistem memperoleh hasil pengambilan data pencarian |
|  | 12 | Sistem mengembalikan hasil pengambilan data pencarian |
|  | 13 | Sistem menampilkan hasil pencarian data |

#### **Use Case Pengembalian\_Produk**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Pengembalian\_Produk | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pengembalian barang ditampilkan sesuai jenis barang yang dipilih | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data pengembalian barang sesuai jenisnya | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data pengembalian barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
|  | 1 | Aktor memilih(mengklik) button pengembalian |
|  | 2 | Aktor memilih tab jenis yang akan dilihat data barangnya |
|  | 3 | Sistem menampilkan data pengembalian barang |

#### **Use Case Tambah\_Pengembalian**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Tambah\_ Pengembalian | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menampilkan Dialog Tambah Pengembalian | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Jika button tambah pengembalian diklik sistem akan menampilkan dialog tambah pengembalian. | |
| Failed end condition | Jika sistem eror maka tidak akan menampilkan dialog tambah pengembalian. | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih button pengembalian |
|  | 2 | Sistem menampilkan panel pengembalian |
|  | 3 | Aktor memilih tab produk pengembalian |
|  | 4 | Aktor mengklik tombol tambah pengembalian |
|  | 5 | Sistem menampilkan dialog tambah pengembalian |

#### **Use Case Simpan\_Pengembalian**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Pengembalian | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pengembalian barang telah ditambahkan oleh Aktor | |
| Precondition | Aktor telah mengisi form tambah pengembalian dan telah menambahkan data peng pengembalian ke tabel pengembalian | |
| Success end condition | Jika penambahan data pengembalian barang berhasil dieksekusi maka sistem akan menambahkan data pengembalian barang sesuai inputan Aktor. | |
| Failed end condition | Jika penambahan data pengembalian barang gagal dieksekusi maka sistem tidak akan menambahkan data pengembalian barang | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | User mengklik tombol simpan |
|  | 2 | Sistem menampilakan dialog konfirmasi penyimpanan data pengembalian |
|  | 3 | Sistem melakukan penyimpanan data |
|  | 4 | Sistem melakukan koneksi kepada database |
|  | 5 | Sistem memperoleh hasil koneksi |
|  | 6 | Sistem melakukan penyimpanan data ke database |
|  | 7 | Sistem mengembalikan hasil penyimpanan data |
|  | 8 | Sistem menampilkan dialog informasi penyimpanan data |

#### **Use Case Batal\_Pengembalian**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Batal\_Pengembalian | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Membatalkan pengembalian barang pada saat menginput pengembalian | |
| Precondition | Aktor telah mengisi form tambah pengembalian dan telah menambahkan data pengembalian ke tabel pengembalian | |
| Success end condition | Jika pembatalan pengembalian berhasil maka data pada tabel pengembalian saat penginputan pengembalian akan hilang(terhapus) | |
| Failed end condition | Jika pembatalan pengembalian gagal maka data pada tabel pengembalian saat penginputan pengembalian akan tetap ada | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengklik tombol batal |
|  | 2 | Data pengembalian pada tabel pengembalian akan menghilang(terhapus). |

#### **Use Case Cari\_Pengembalian**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Cari\_Pengembalian | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data pengembalian barang yang dicari telah ditemukan | |
| Precondition | Aktor berada di tampilan Form Home | |
| Success end condition | Sistem menampilkan data pengembalian barang yang dicari | |
| Failed end condition | Sistem tidak menampilkan data pengembalian barang yang dicari | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | 1 | Aktor memilih button pengembalian |
| Extentions | 2 | Sistem menampilkan panel pengembalian |
|  | 3 | Aktor memilih tab produk pengembalian |
|  | 4 | Aktor memilih kategori pencarian |
|  | 5 | Aktor mengisi field pencarian data |
|  | 6 | Aktor mengklik tombol cari |
|  | 7 | Sistem melakukan pengambilan data |
|  | 8 | Sistem melakukan koneksi ke database |
|  | 9 | Sistem memperoleh hasil koneksi |
|  | 10 | Sistem mengambil data pencarian ke database |
|  | 11 | Sistem memperoleh hasil pengambilan data pencarian |
|  | 12 | Sistem mengembalikan hasil pengambilan data pencarian |
|  | 13 | Sistem menampilkan hasil pencarian data |

#### **Use Case Mitra**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Mitra | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menampilkan data mitra | |
| Precondition | Aktor memilih menu mitra | |
| Success end condition | Sistem berhasil menampilkan data mitra | |
| Failed end condition | Ssitem gagal menampilkan data mitra | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mimilih menu mitra pada menu utama |
|  | 2 | Sistem menampilkan data mitra pada tabel mitra |

#### **Use Case Tambah\_Mitra**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Tambah\_Mitra | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 |  |

#### **Use Case Simpan\_Tambah\_Mitra**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Tambah\_Mitra | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menambahkan data mitra ke database | |
| Precondition | Aktor mengisi data mitra | |
| Success end condition | Sistem berhasil menambahkan data mitra ke dalam database | |
| Failed end condition | Sistem gagal menambahkan data mitra | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengisi data mitra |
|  | 2 | Aktor menekan tombol simpan |
|  | 3 | Sistem menambahkan data mitra ke database |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 | Jika data inputan masih ada yang kosong maka sistem menampilkan pesan. |

#### **Use Case Batal\_Tambah\_Mitra**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Batal\_Tambah\_Mitra | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 |  |

#### **Use Case Ubah\_Mitra**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Ubah\_Mitra | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 |  |
|  | 4.2 |  |

#### **Use Case Simpan\_Ubah\_Mitra**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Ubah\_Mitra | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Mengubah data mitra | |
| Precondition | Aktor telah berada dalam menu mitra | |
| Success end condition | Sistem berhasil mengubah data mitra ke dalam database | |
| Failed end condition | Sistem gagal mengubah data mitra | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih data mitra yang akan di ubah |
|  | 2 | Aktor mengisi data mitra |
|  | 3 | Aktor menekan tombol ubah |
|  | 4 | Sistem menampilkan pesan konfirmasi untuk data yang diubah |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 | Jika menekan tombol yes di pesan konfirmasi ubah data maka sistem akan mengubah data dan menyimpannya ke database |
|  | 4.2 | Jika menekan tombol no di pesan konfirmasi ubah data maka sisten tidak akan mengubah data, mereset field isian data barang dan tidak menyimpan ke database |

#### **Use Case Batal\_Ubah\_Mitra**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Batal\_Ubah\_Mitra | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 |  |
|  | 4.2 |  |

#### **Use Case Cari\_Mitra**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Cari\_Mitra | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 |  |
|  | 4.2 |  |

#### **Use Case User**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | User | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menampilkan data user | |
| Precondition | Aktor memilih menu user | |
| Success end condition | Sistem berhasil menampilkan data user | |
| Failed end condition | Sistem gagal menampilkan data user | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mimilih menu mitra pada menu utama |
|  | 2 | Sistem menampilkan data mitra pada tabel mitra |

#### **Use Case Tambah\_User**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Tambah\_User | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 |  |

‘

#### **Use Case Simpan\_Tambah\_User**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Tambah\_User | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menambahkan data user ke database | |
| Precondition | Aktor mengisi data user | |
| Success end condition | Sistem berhasil menambahkan data user ke dalam database | |
| Failed end condition | Sistem gagal menambahkan data user | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengisi data user |
|  | 2 | Aktor menekan tombol simpan |
|  | 3 | Sistem menambahkan data user ke database |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 | Jika data inputan masih ada yang kosong maka sistem menampilkan pesan. |

#### **Use Case Batal\_Tambah\_User**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | BatalTambah\_User | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 3.1 |  |

#### **Use Case Ubah\_User**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Ubah\_User | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 |  |
|  | 4.2 |  |

#### **Use Case Simpan\_Ubah\_User**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Ubah\_User | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Mengubah data user | |
| Precondition | Aktor telah berada dalam menu user | |
| Success end condition | Sistem berhasil mengubah data user ke dalam database | |
| Failed end condition | Sistem gagal mengubah data user | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih data user yang akan di ubah |
|  | 2 | Aktor mengisi data user |
|  | 3 | Aktor menekan tombol ubah |
|  | 4 | Sistem menampilkan pesan konfirmasi untuk data yang diubah |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 | Jika menekan tombol yes di pesan konfirmasi ubah data maka sistem akan mengubah data dan menyimpannya ke database |
|  | 4.2 | Jika menekan tombol no di pesan konfirmasi ubah data maka sisten tidak akan mengubah data, mereset field isian data barang dan tidak menyimpan ke database |

#### **Use Case Batal\_Ubah\_User**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Ubah\_User | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 |  |
|  | 4.2 |  |

#### **Use Case Regional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Regional | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Sistem telah menampilkan data regional | |
| Precondition | Actor telah login sebagai *assistant manager* | |
| Success end condition | Sistem berhasil menampilkan data regional | |
| Failed end condition | Sistem gagal menampilkan data regional | |
| Primary Actor | *Assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extensions | 1 | Aktor menekan tombol regional |
|  | 2 | Sistem menampilkan data regional |

#### **Use Case Tambah\_Regional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Tambah\_Regional | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *Assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 |  |
|  | 4.2 |  |

#### **Use Case Simpan\_Tambah\_Regional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Tambah\_Regional | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Sistem telah menambahkan data regional | |
| Precondition | Aktor telah menekan tombol regional dan sistem menampilkan data regional | |
| Success end condition | Sistem berhasil menambahkan data regional | |
| Failed end condition | Sistem gagal menambahkan data regional | |
| Primary Actor | *Assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor menekan tombol tambah |
|  | 2 | Sistem menampilkan dialog isian tambah data |
|  | 3 | Aktor mengisi data regional |
|  | 4 | Aktor menekan tombol simpan |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 | Jika data isian sesuai dan tidak kosong maka sistem akan menambahkan data regional ke database |
|  | 4.2 | Jika data isian tidak sesuai atau kosong maka sistem tidak menambahkan data regional ke database |

#### **Use Case Batal\_Tambah\_Regional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Batal\_Tambah\_Regional | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *Assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 4.1 |  |
|  | 4.2 |  |

#### **Use Case Ubah\_Regional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Ubah\_Regional | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *Assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | 5 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 5.1 |  |
|  | 5.2 |  |

#### **Use Case Simpan\_Ubah\_Regional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Simpan\_Ubah\_Regional | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data regional telah terubah | |
| Precondition | Aktor telah menekan tombol regional | |
| Success end condition | Sistem berhasil mengubah data regional | |
| Failed end condition | Sistem gagal mengubah data regional | |
| Primary Actor | *Assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih data yang akan diubah |
|  | 2 | Aktor menekan tombol ubah |
|  | 3 | Sistem menampilkan dialog isian ubah data |
|  | 4 | Aktor mengisi data regional |
|  | 5 | Aktor menekan tombol simpan |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 5.1 | Jika data isian sesuai dan tidak kosong maka sistem akan menambahkan data regional ke database |
|  | 5.2 | Jika data isian tidak sesuai atau kosong maka sistem tidak menambahkan data regional ke database |

#### **Use Case Batal\_Ubah\_Regional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Batal\_Ubah\_Regional | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | *Assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |
|  | 4 |  |
|  | 5 |  |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 5.1 |  |
|  | 5.2 |  |

#### **Use Case Cari\_Regional**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Cari\_Regional | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Data regional telah dicari | |
| Precondition | Aktor telah menekan tombol regional | |
| Success end condition | Sistem berhasil mencari data regional | |
| Failed end condition | Sistem gagal mencari data regional | |
| Primary Actor | *Assistant manager* | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor mengisi data di field pencarian regional |
|  | 2 | Aktor menekan tombol cari |
|  | Step | Branching Actions |
|  | 2.1 | Jika data isian sesuai dan tidak kosong maka sistem menampilkan data regional yang dicari Aktor |
|  | 2.2 | Jika data isian tidak sesuai atau kosong maka sistem tidak menampikan data regional yang dicari Aktor |

#### **Use Case Laporan**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Pelaporan | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Menampilkan form pelaporan | |
| Precondition | Aktor memilih menu pelaporan | |
| Success end condition | Sistem berhasil menampilkan form pelaporan | |
| Failed end condition | Sistem gagal menampolkan form pelaporan | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih menu pelaporan pada menu utama |
|  | 2 | Sistem menampilkan form pelaporan |

#### **Use Case Pilih**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Pilih | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |

#### **Use Case Export**

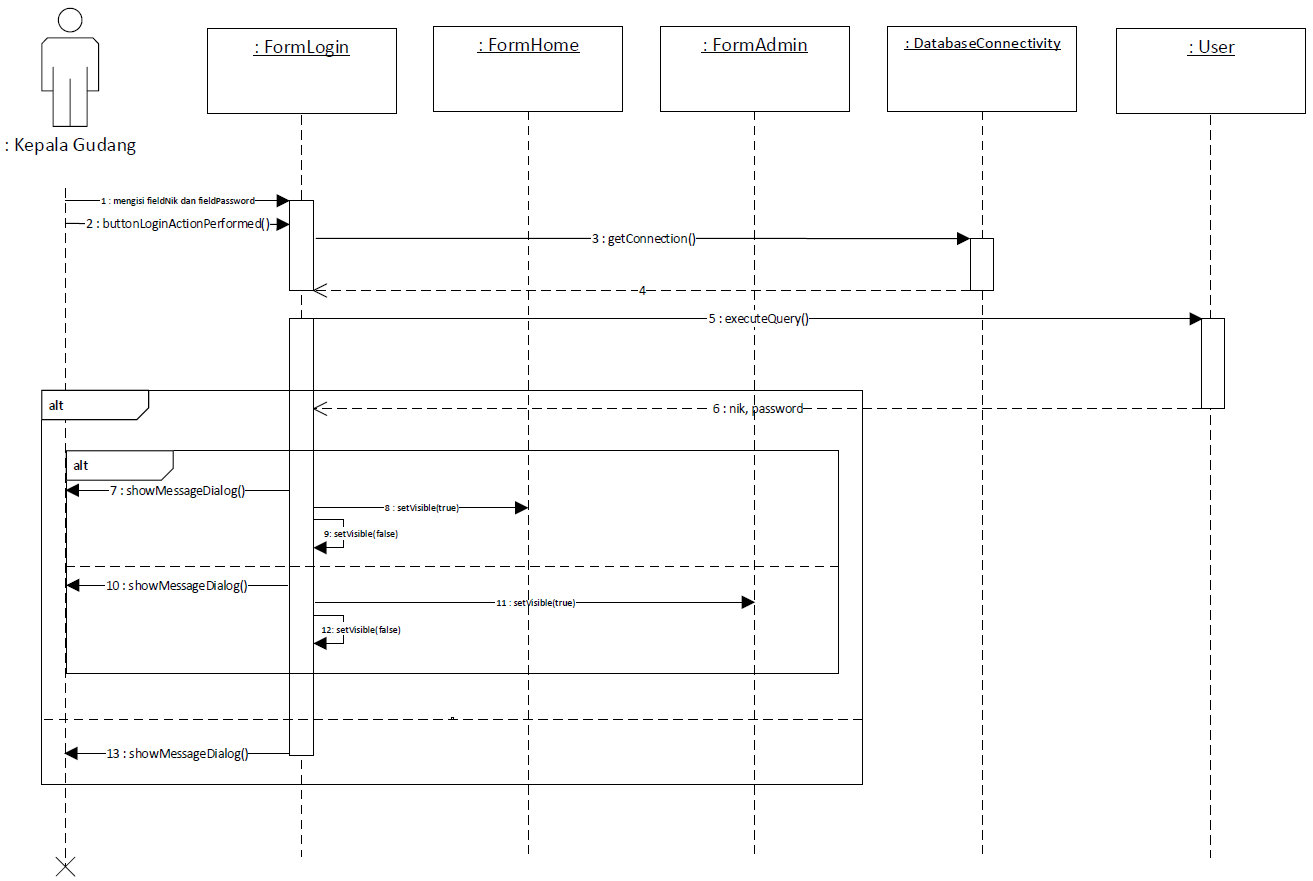
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Export | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context | Export laporan kedalam bentuk format excel | |
| Precondition | Aktor mengisi form pelaporan | |
| Success end condition | Sistem berhasil membuat laporan kedalam format excel | |
| Failed end condition | Sistem gagal membuat laporan kedalam format excel | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 | Aktor memilih jenis laporan yang akan diexport |
|  | 2 | Aktor memilih bulan dan tahun |
|  | 3 | Aktor memilih tempat menyimpan file pelaporan |
|  | 4 | Sistem membuat laporan berdasarkan jenis laporan, bulan, dan tahun yang diinputkan oleh aktor |
|  | 5 | Sistem menyimpan file pelaporan sesuai dengan tempat penyimpanan yang user pilih |
|  | 6 | Sistem membuka file pelaporan yang telah di export |

#### **Use Case Logout**

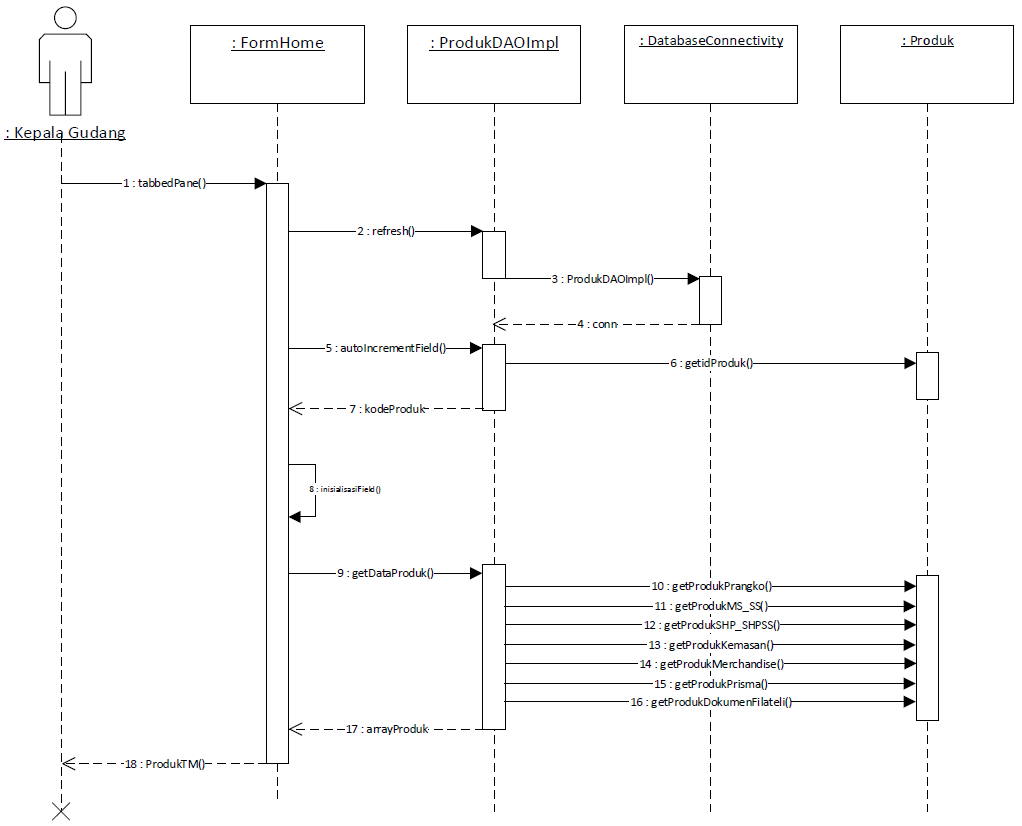
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Usecase name | Logout | |
| Related Requirement | - | |
| Goal In Context |  | |
| Precondition |  | |
| Success end condition |  | |
| Failed end condition |  | |
| Primary Actor | Kepala gudang | |
| Main Flow | Step | Action |
| Extentions | 1 |  |
|  | 2 |  |
|  | 3 |  |

## **Sequence Diagram**

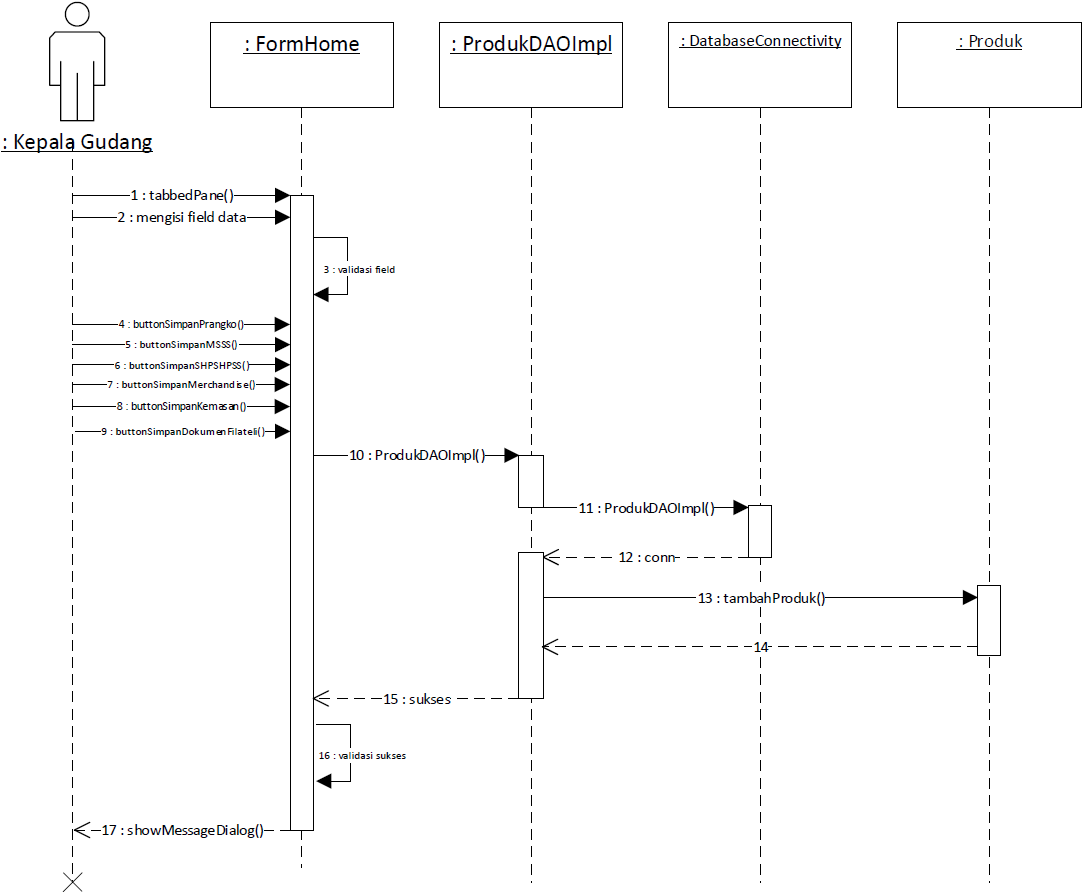
### ***Sequence Diagram* Login**



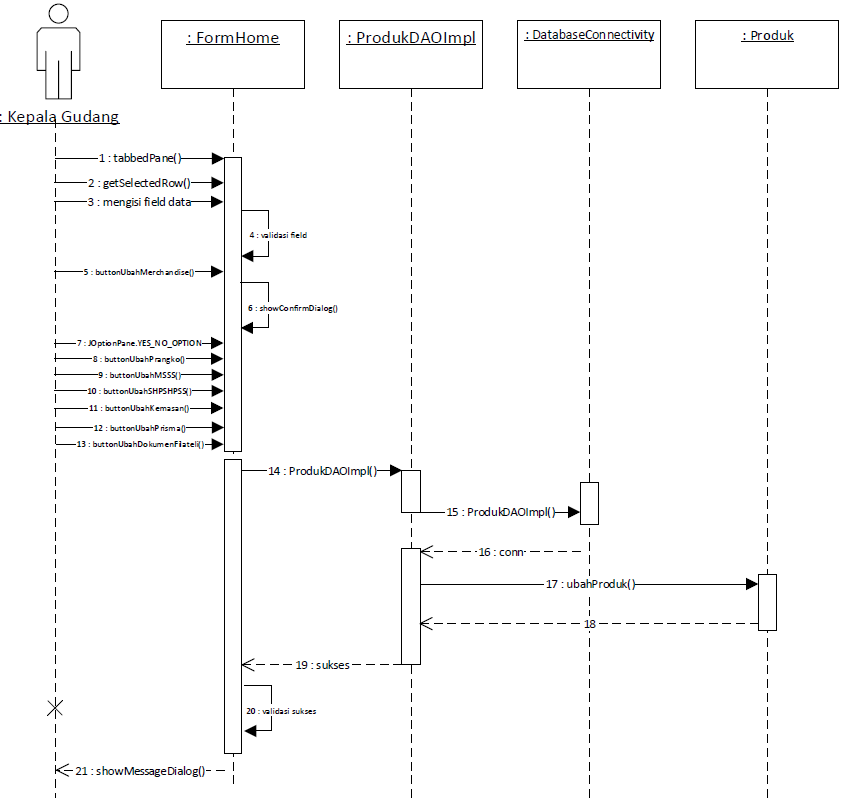
### ***Sequence Diagram* Pengelolaan\_Produk**



### ***Sequence Diagram* Tambah\_Produk**



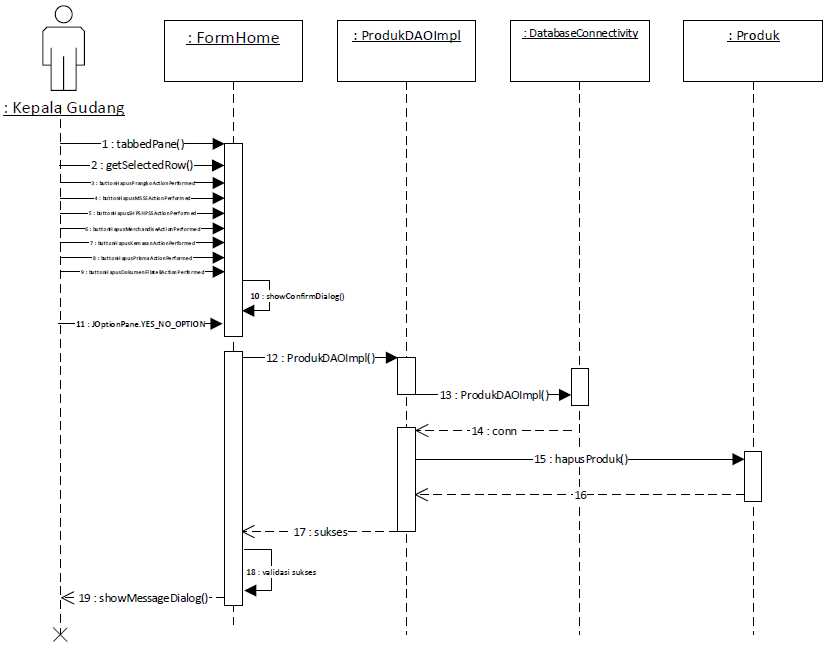
### ***Sequence Diagram* Ubah\_Produk**



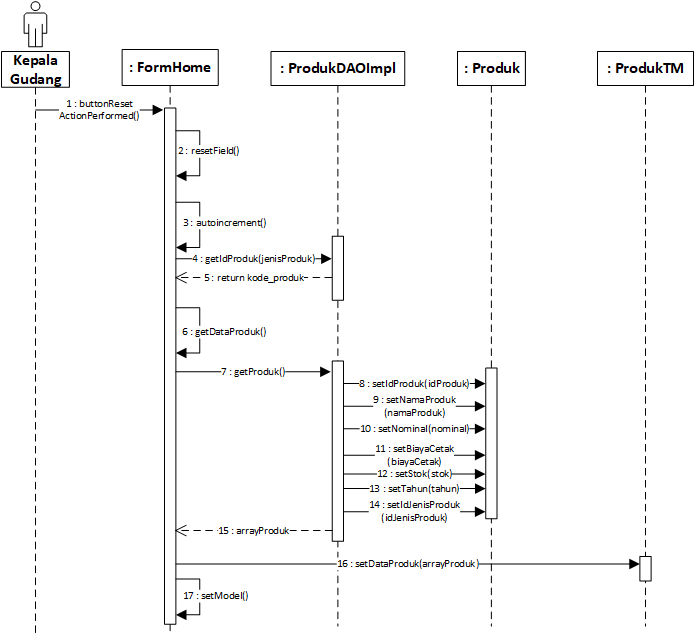
### ***Sequence Diagram* Simpan\_Ubah\_Produk**

### ***Sequence Diagram* Batal\_Ubah\_Produk**

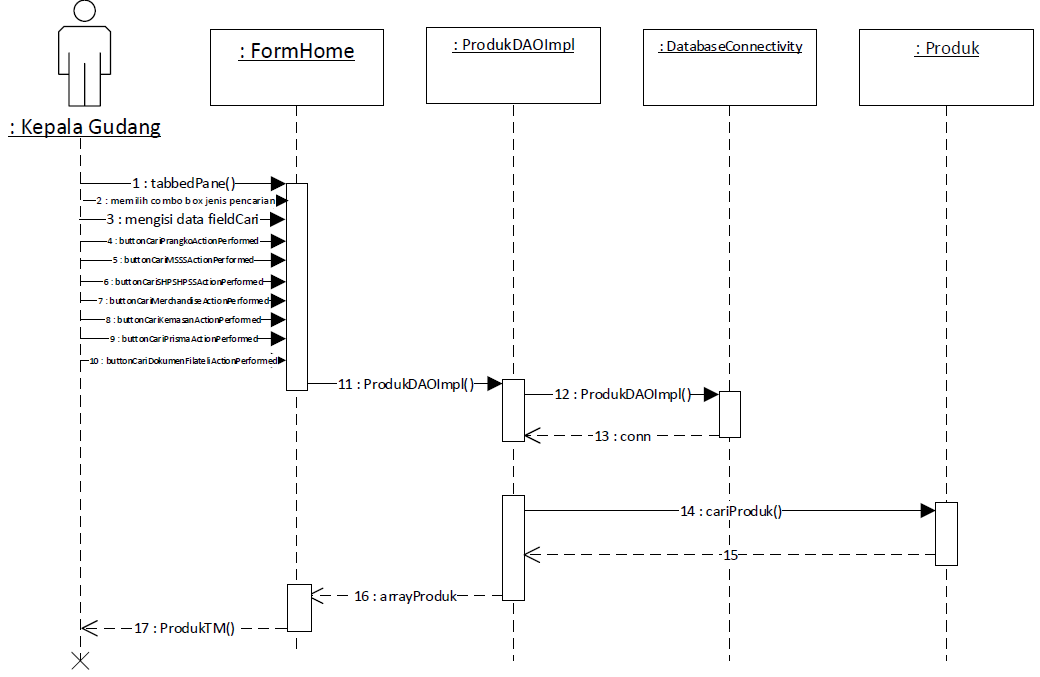
### ***Sequence Diagram* Hapus\_Produk**



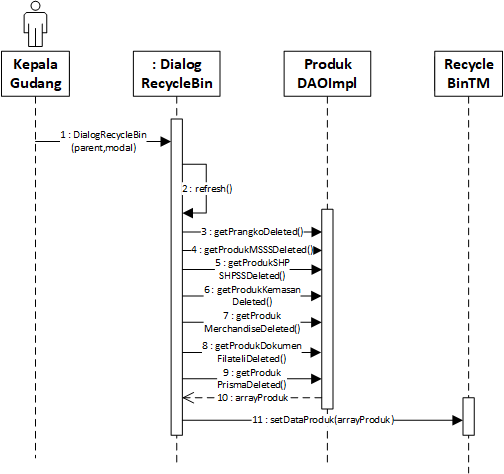
### ***Sequence Diagram* Reset\_Produk**



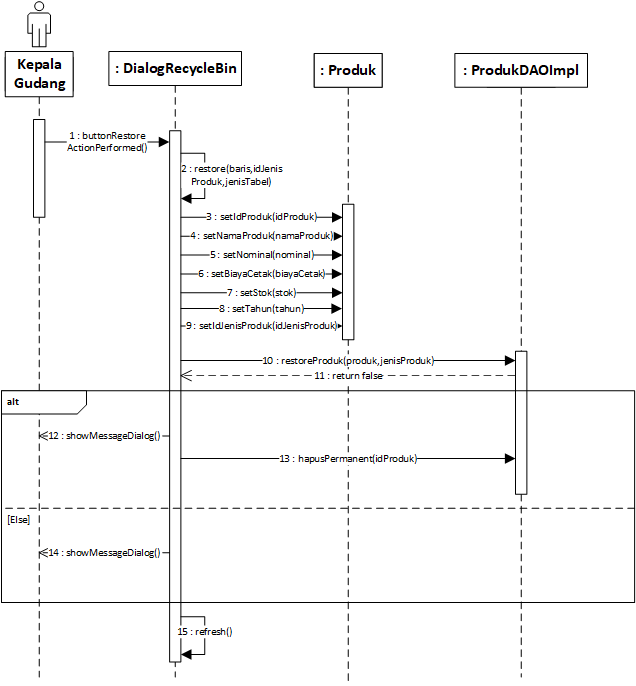
### ***Sequence Diagram* Cari\_Produk**



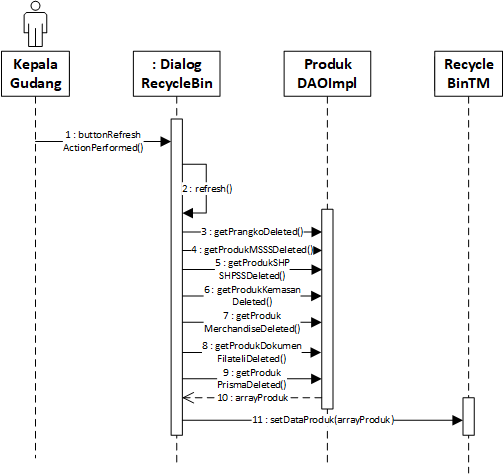
### ***Sequence Diagram* Recycle\_Bin**



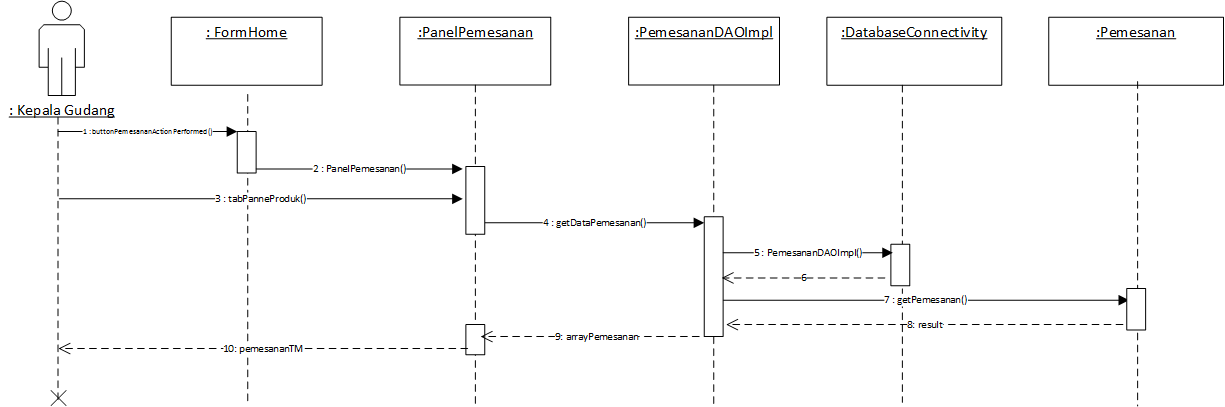
### ***Sequence Diagram* Restore\_Recycle\_Bin**



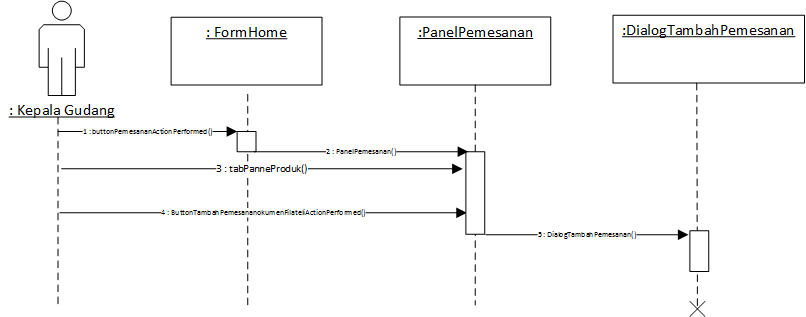
### ***Sequence Diagram* Refresh Recycle\_Bin**



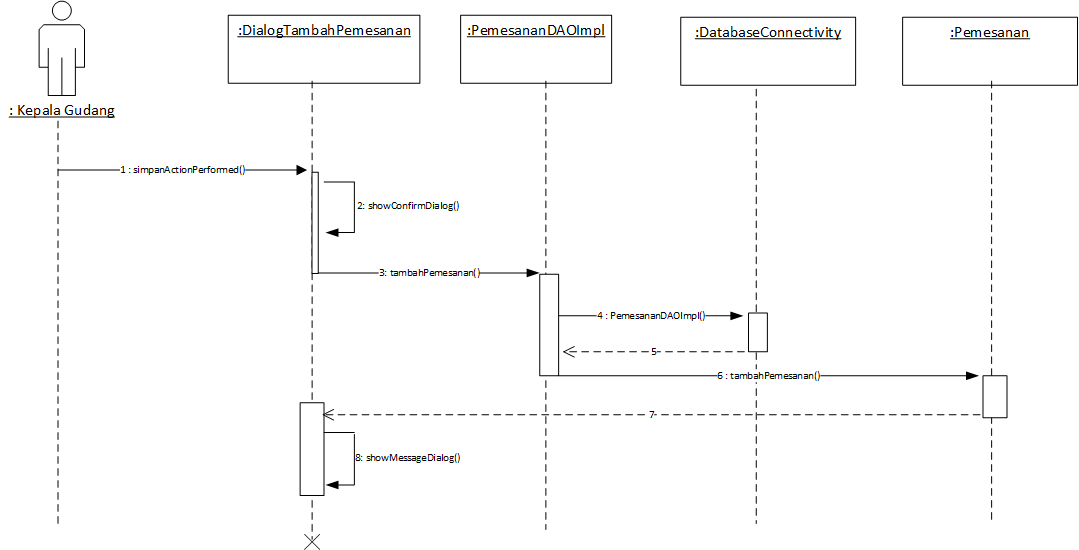
### ***Sequence Diagram* Pemesanan\_Produk**

****

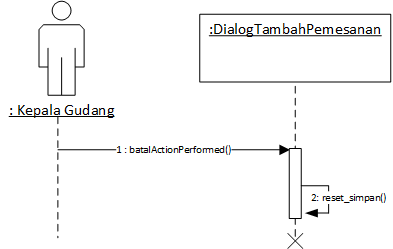
### ***Sequence Diagram* Tambah\_Pemesanan**

****

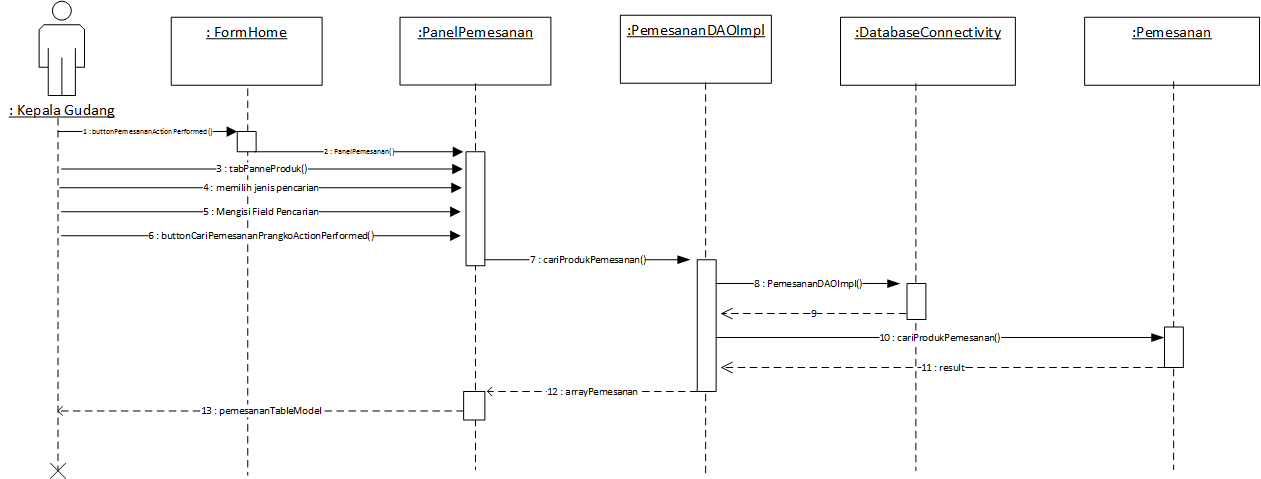
### ***Sequence Diagram* Simpan\_Pemesanan**



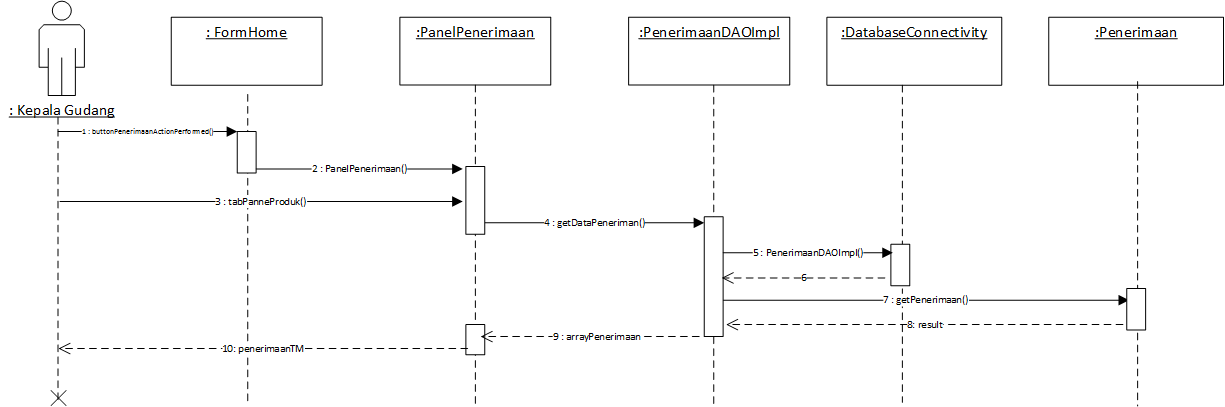
### ***Sequence Diagram* Batal\_Pemesanan**



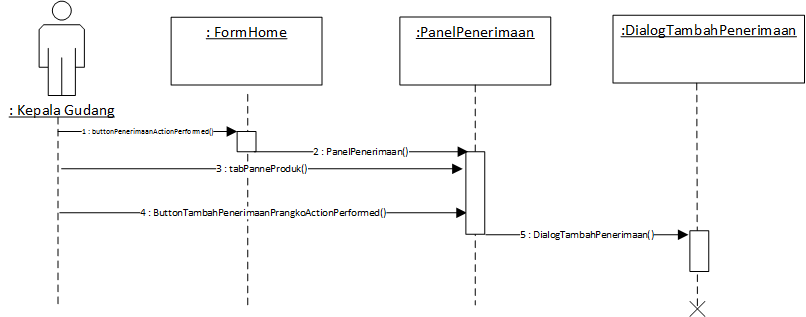
### ***Sequence Diagram* Cari\_Pemesanan**

****

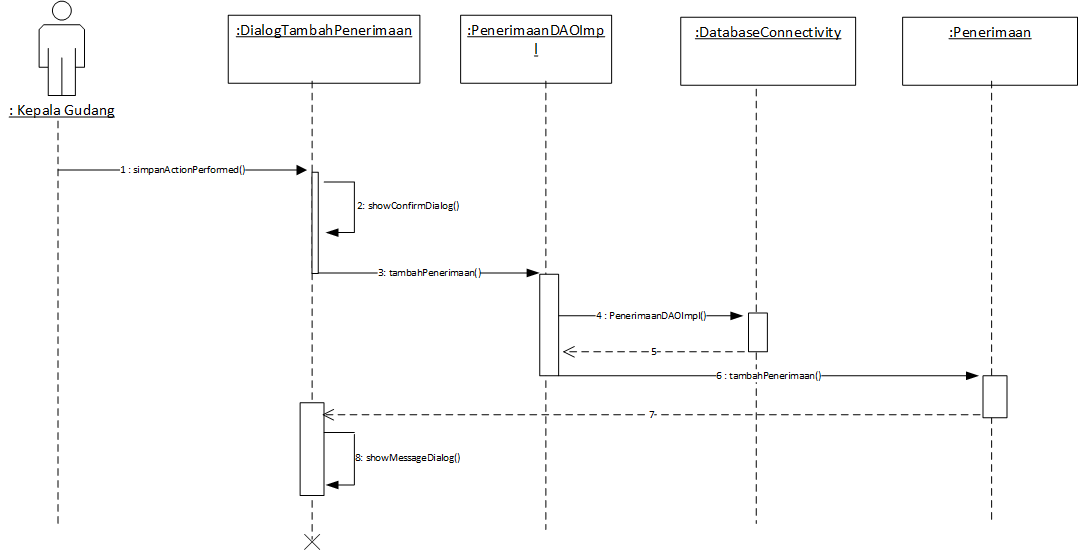
### ***Sequence Diagram* Penerimaan\_Produk**

****

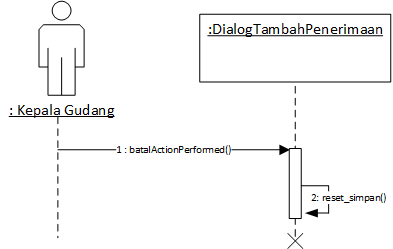
### ***Sequence Diagram* Tambah\_Penerimaan**

****

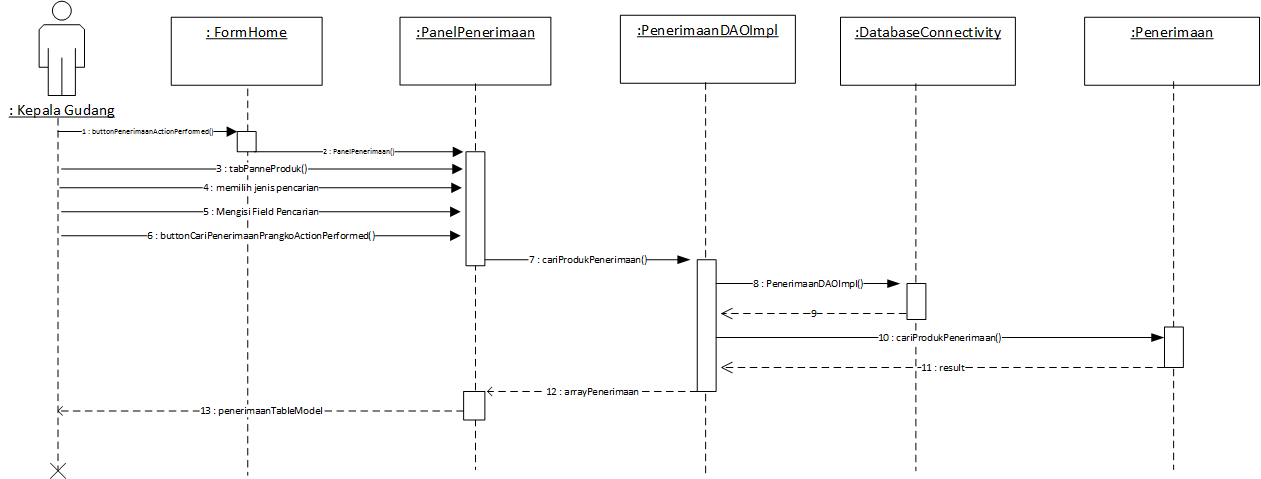
### ***Sequence Diagram* Simpan\_Penerimaan**



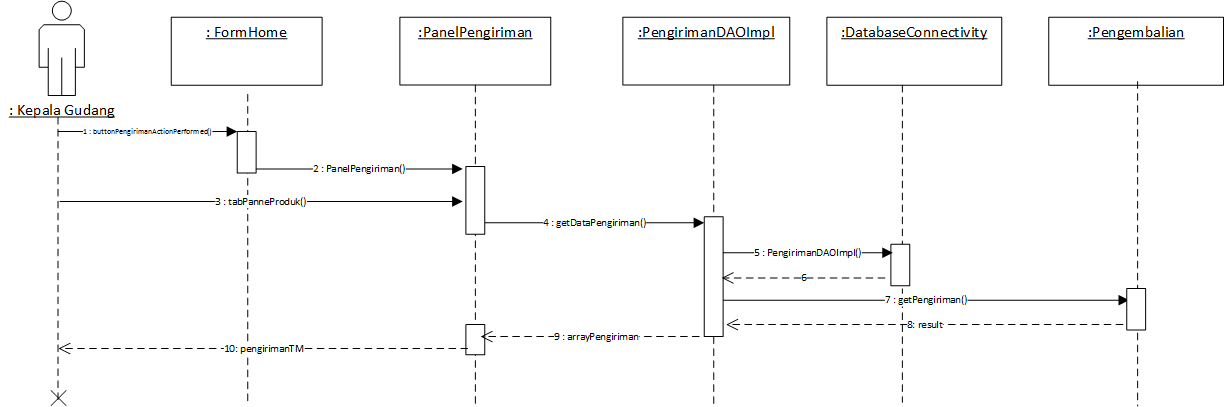
### ***Sequence Diagram* Batal\_Penerimaan**



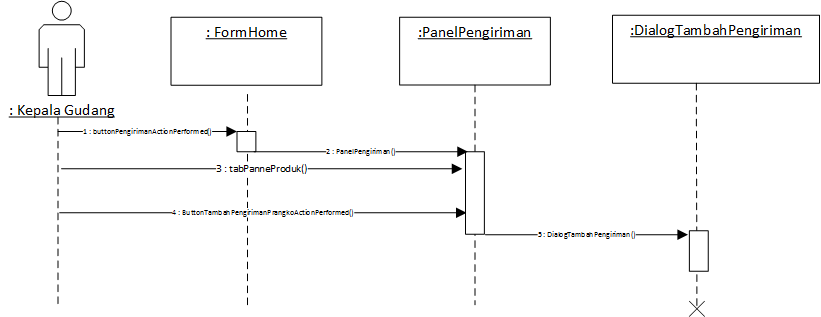
### ***Sequence Diagram* Cari\_Penerimaan**

****

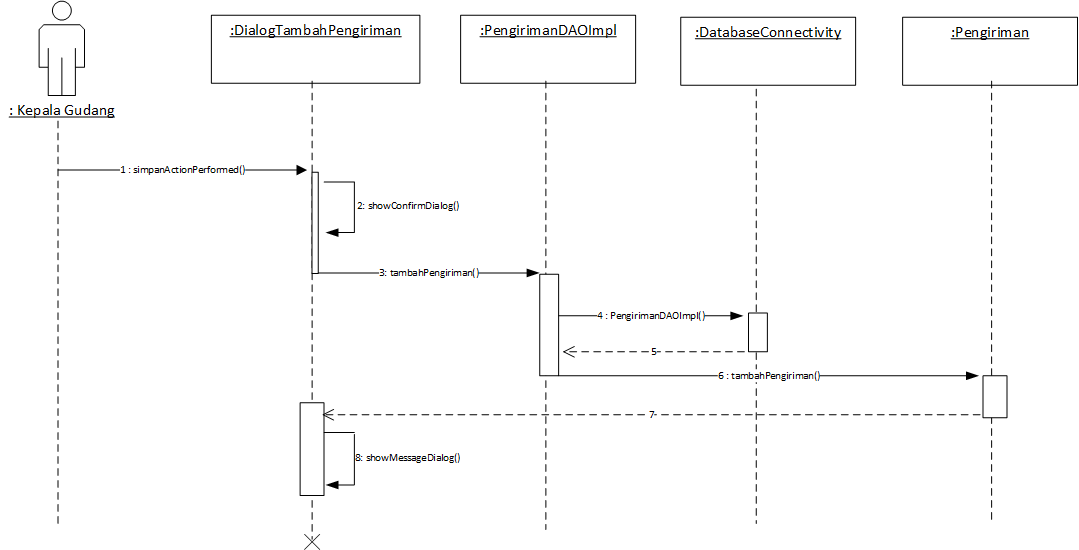
### ***Sequence Diagram* Pengiriman\_Produk**



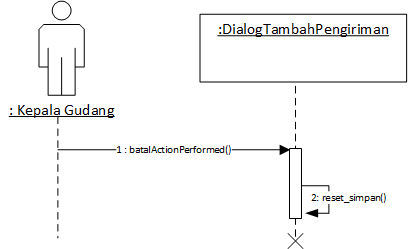
### ***Sequence Diagram* Tambah\_ Pengiriman**



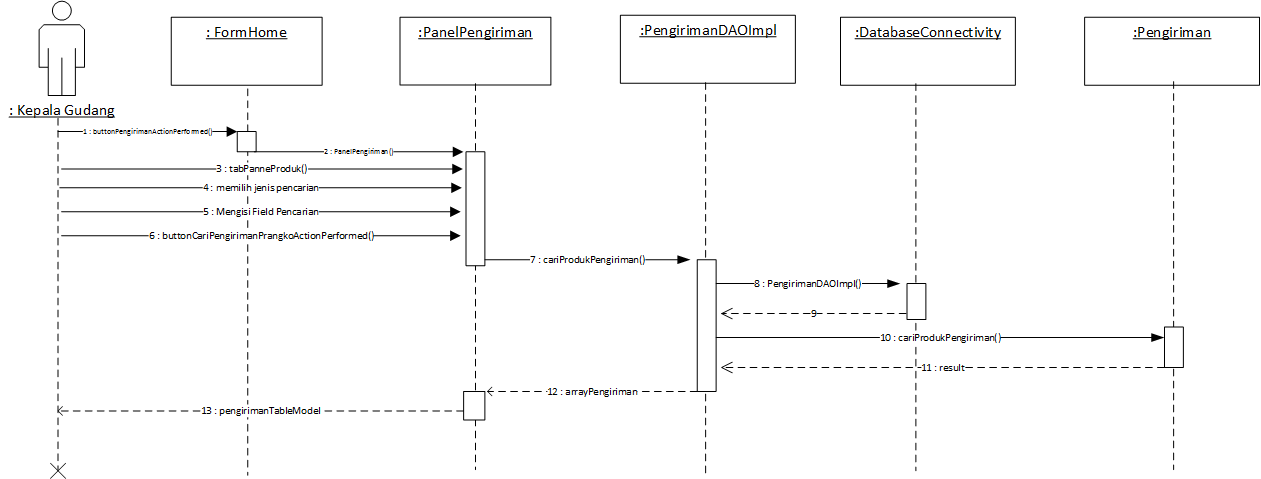
### ***Sequence Diagram* Simpan\_ Pengiriman**



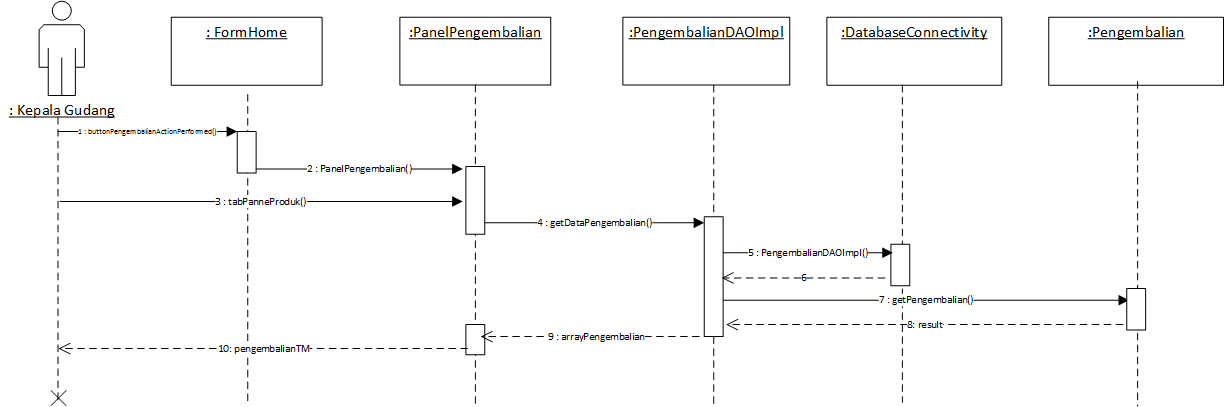
### ***Sequence Diagram* Batal\_ Pengiriman**



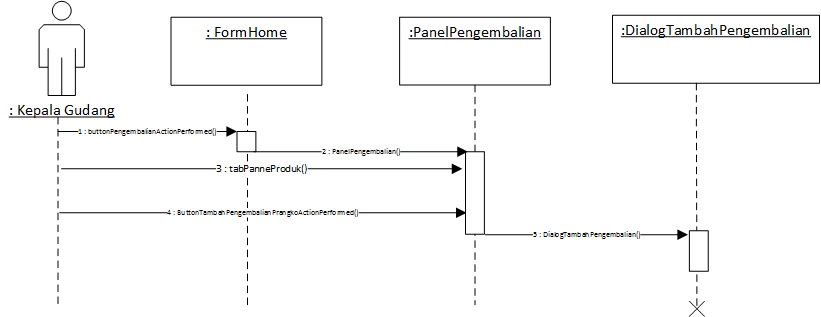
### ***Sequence Diagram* Cari\_ Pengiriman**



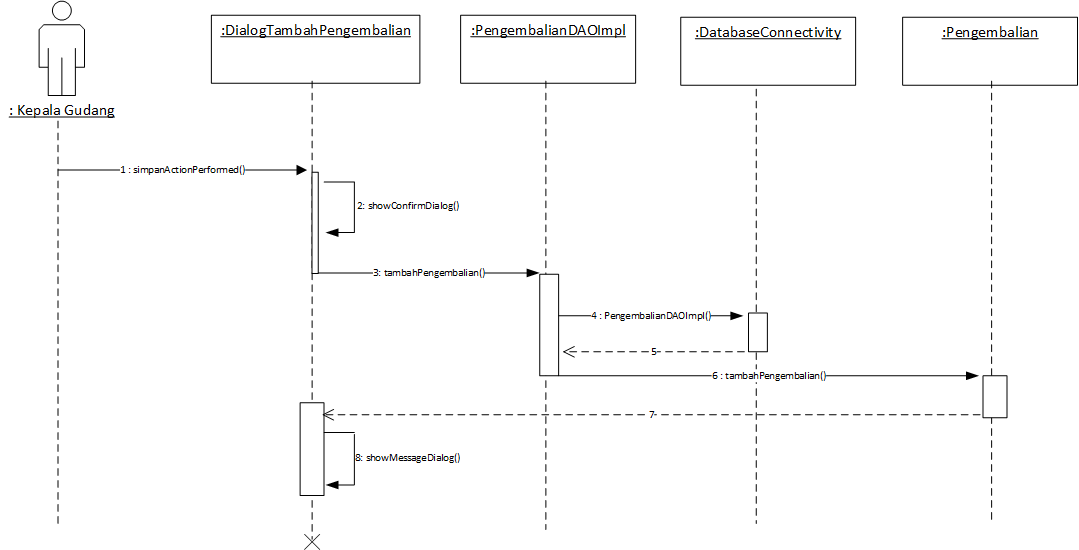
### ***Sequence Diagram* Pengembalian\_Produk**

****

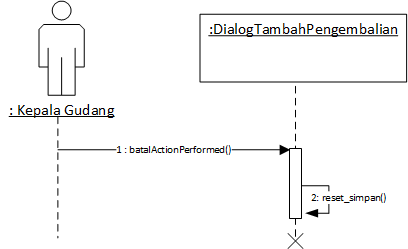
### ***Sequence Diagram* Tambah\_Pengembalian**

****

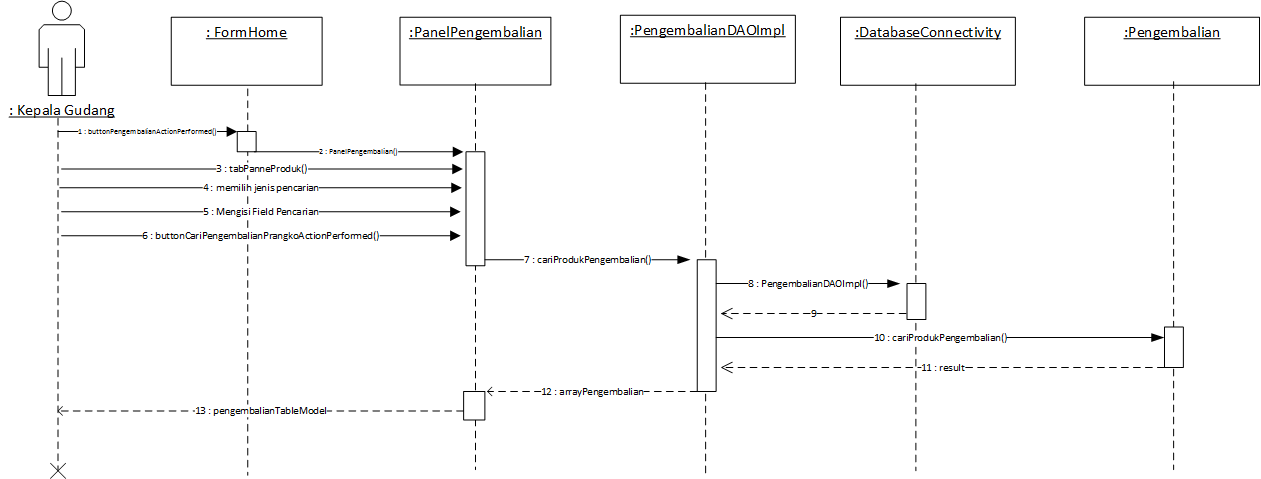
### ***Sequence Diagram* Simpan\_Pengembalian**



### ***Sequence Diagram* Batal\_Pengembalian**



### ***Sequence Diagram* Cari\_Pengembalian**

****

### ***Sequence Diagram* Mitra**

### ***Sequence Diagram* Tambah\_Mitra**

### ***Sequence Diagram* Simpan\_Tambah\_Mitra**

### ***Sequence Diagram* Batal\_Tambah\_Mitra**

### ***Sequence Diagram* Ubah\_Mitra**

### ***Sequence Diagram* Simpan\_Ubah\_Mitra**

### ***Sequence Diagram* Batal\_Ubah\_Mitra**

### ***Sequence Diagram* Cari \_Mitra**

### ***Sequence Diagram* User**

### ***Sequence Diagram* Tambah\_User**

### ***Sequence Diagram* Simpan\_Tambah\_User**

### ***Sequence Diagram* Batal\_Tambah\_User**

### ***Sequence Diagram* Ubah \_User**

### ***Sequence Diagram* Simpan\_Ubah \_User**

### ***Sequence Diagram* Batal\_Ubah \_User**

### ***Sequence Diagram* Regional**

### ***Sequence Diagram* Tambah\_Regional**

### ***Sequence Diagram* Simpan\_Tambah\_Regional**

### ***Sequence Diagram* Batal\_Tambah\_Regional**

### ***Sequence Diagram* Ubah\_Regional**

### ***Sequence Diagram* Simpan\_Ubah\_Regional**

### ***Sequence Diagram* Batal\_Ubah\_Regional**

### ***Sequence Diagram* Cari Regional**

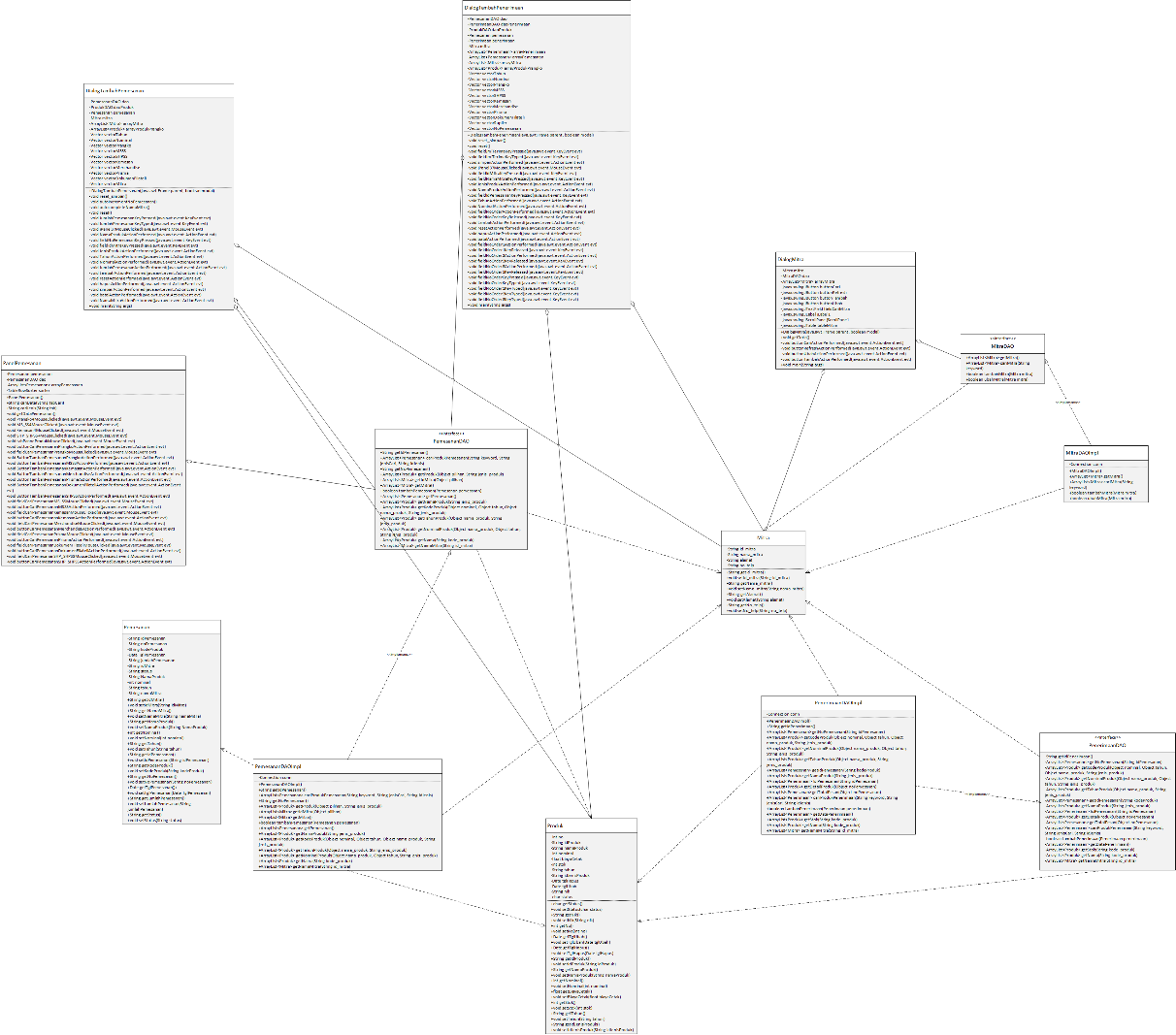
### ***Sequence Diagram* Laporan**

### ***Sequence Diagram* Pilih**

### ***Sequence Diagram* Export**

### ***Sequence Diagram* Logout**

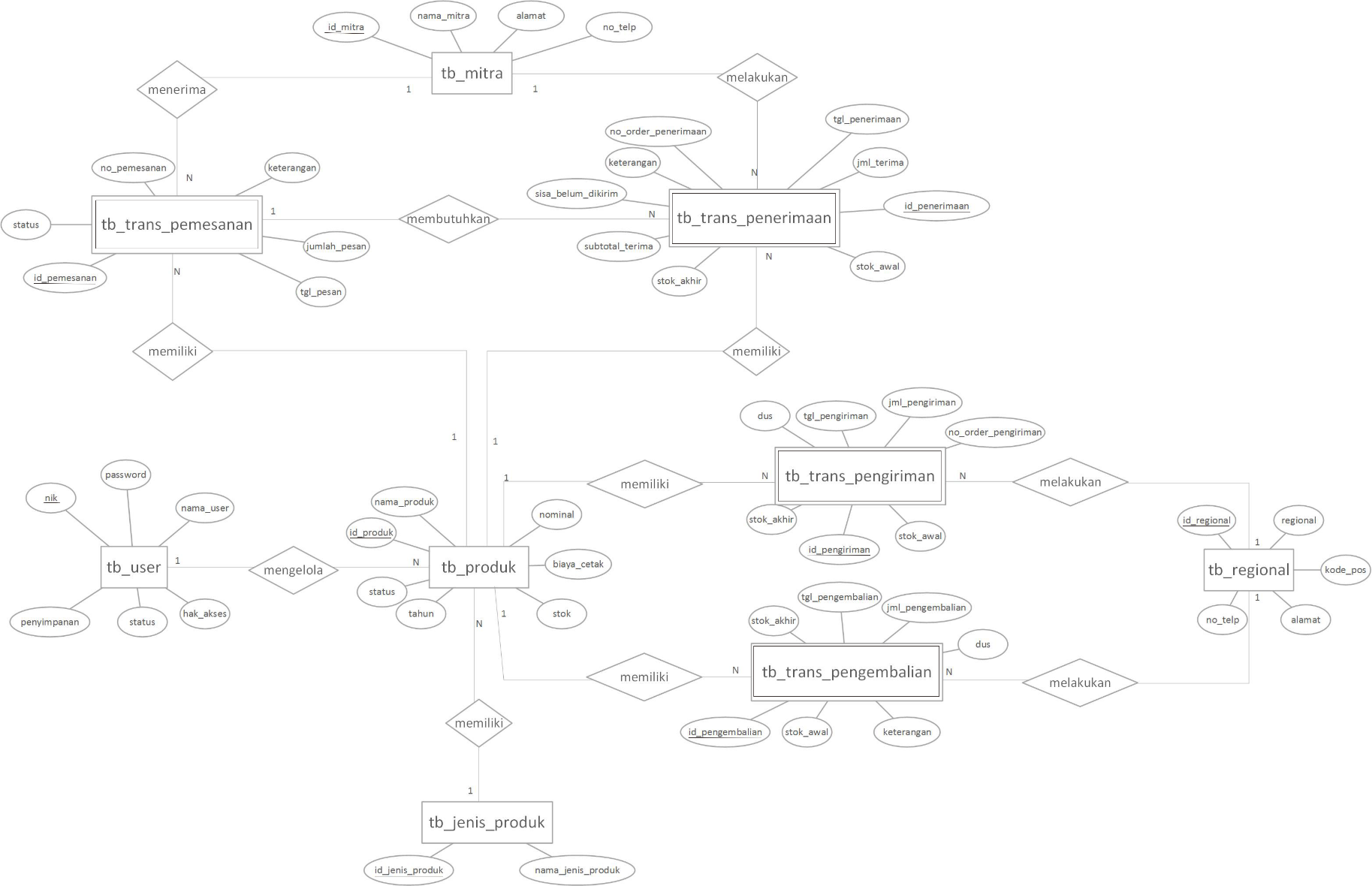
## **Class Diagram**

****

## **Perancangan Sistem**

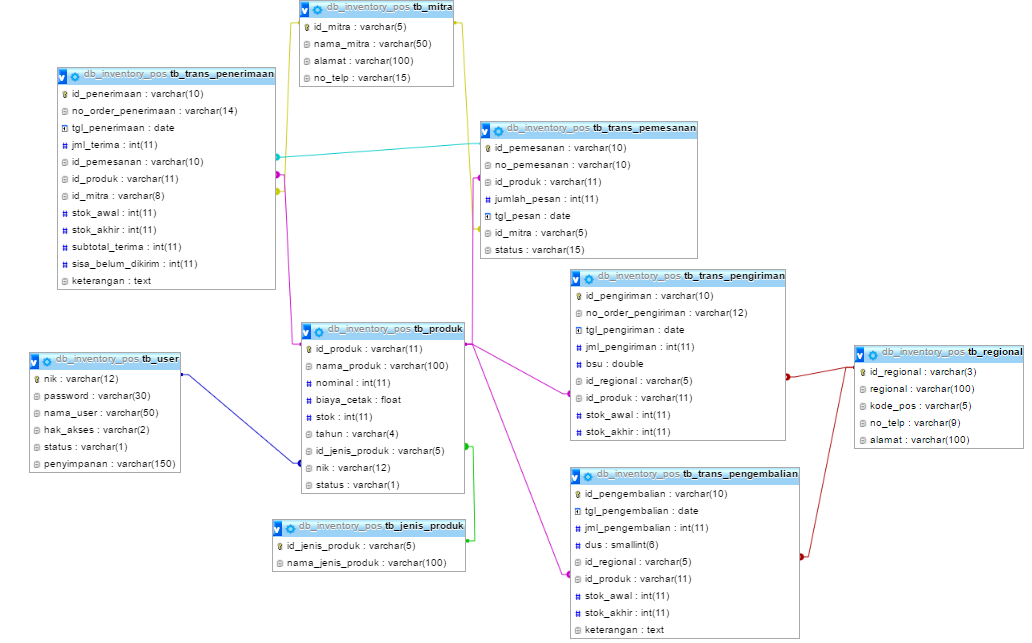
### **Perancangan Data**

#### **Entity Relationship Diagram (ERD)**



Gambar 3‑2 Entity Relationship Diagram (ERD)

#### **Skema Relasi**



Gambar 3‑3 Skema Relasi

#### **Struktur File**

* + - * 1. Table tb\_produk

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Id\_produk | Varchar | 11 | Primary key, not null |
| Nama\_produk | Varchar | 100 | Not null |
| Nominal | Int | 11 | Not null |
| Biaya\_cetak | Float |  | Not null |
| Stok | Int | 11 | Not null |
| Id\_jenis\_produk | Varchar | 5 | Foreign key, not null |
| nik | Varchar | 12 | Foreign key |
| Status | Varchar | 1 | Not null |

* + - * 1. Table tb\_jenis\_produk

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Id\_jenis\_produk | Varchar | 5 | Primary key, not null |
| Nama\_jenis\_produk | Varchar | 100 | Not null |

* + - * 1. Table tb\_user

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Nik | Varchar | 12 | Primary key, not null |
| Password | Varchar | 30 | Not null |
| Nama\_user | Varchar | 50 | Not null |
| Hak\_akses | Varchar | 2 | Not null |
| Status | Varchar | 1 | Not null |
| Penyimpanan | Varchar | 150 | Not null |

* + - * 1. Table tb\_regional

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Id\_regional | Varchar | 3 | Primary key, not null |
| Regional | Varchar | 100 | Not null |
| Kode\_pos | Varchar | 5 | Not null |
| No\_telp | Varchar | 9 | null |
| Alamat | Varchar | 100 | Not null |

* + - * 1. Table tb\_mitra

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Id\_mitra | Varchar | 5 | Primary key, not null |
| Nama\_mitra | Varchar | 50 | Not null |
| Alamat | Varchar | 100 | Not null |
| No\_telp | Varchar | 15 | null |

* + - * 1. Table trans\_pemesanan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Id\_pemesanan | Varchar | 10 | Primary key, not null |
| No\_pemesanan | Varchar | 10 | Not null |
| Id\_produk | Varchar | 11 | Not null |
| Jumlah\_pesan | Int | 11 | Not null |
| Tgl\_pesan | Date |  | Not null |
| Id\_mitra | Varchar | 5 | Foreign key |
| Status | Varchar | 1 | Not null |

* + - * 1. Table trans\_penerimaan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Id\_penerimaan | Varchar | 10 | Primary key, not null |
| No\_order\_penerimaan | Varchar | 14 | Not null |
| Tgl\_penerimaan | Date |  | Not null |
| Jml\_terima | Int | 11 | Not null |
| Id\_pemesanan | Varchar | 10 | Foreign key, not null |
| Id\_produk | Varchar | 11 | Foreign key, not null |
| Id\_mitra | Varchar | 11 | Foreign key, not null |
| Stok\_awal | Int | 11 | Not null |
| Stok\_akhir | Int | 11 | Not null |
| Subtotal\_terima | Int | 11 | Not null |
| Sisa\_belum\_dikirim | Int | 11 | Not null |
| Keterangan | Text |  | Null |

* + - * 1. Table trans\_pengiriman

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Id\_pengiriman | Varchar | 10 | Primary key, not null |
| No\_order\_pengiriman | Varchar | 12 | Not null |
| Tgl\_pengiriman | Date |  | Not null |
| Jml\_pengiriman | Int | 11 | Not null |
| Bsu | float |  | Not null |
| Id\_regional | Varchar | 5 | Foreign key , Not null |
| Id\_produk | Varchar | 11 | Foreign key , Not null |
| Stok\_awal | Int | 11 | Not null |
| Stok\_akhir | Int | 11 | Not null |

* + - * 1. Table trans\_pengembalian

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Nama Field | Tipe Data | Ukuran | Keterangan |
| Id\_pengembalian | Varchar | 10 | Primary key, not null |
| Tgl\_pengembalian | Date |  | Not null |
| Jml\_pengembalian | Int | 11 | Not null |
| Dus | smallInt | 6 | Not null |
| Id\_regional | Varchar | 5 | Foreign key, Not null |
| Id\_produk | Varchar | 11 | Foreign key, Not null |
| Stok\_awal | Varchar | 11 | Not null |
| Stok\_akhir | Varchar | 11 | Not null |
| Keterangan | Text |  | null |

## **Implementasi Sistem**

### **Implementasi Data**

#### **Model**

#### **View**

#### **Controller**

### **Implementasi Antarmuka**

#### **Antarmuka Login**